



POINT OF VIEW

LOST PLACES



10+

2-8

60'

HABA

SPELREGELS

Als onderdeel van een expeditiegroep verkennen jullie een afgelegen en ogenschijnlijk verlaten eiland in de Stille Oceaan. Echter na jullie eerste enthousiasme over de vele paradijselijke Lost Places, beseffen jullie al snel dat het eiland een duister geheim verbergt ...

Een communicatief en coöperatief raadselspel met verschillende perspectieven.

Speelduur: ca. 60 minuten per hoofdstuk
Auteur: Lukas Bleuel
Concept en redactie: Antje Gleichmann en Thade Precht
3D Asset Pool: Synty Studios
3D-compositie: Rob Rauchfuss en Marko Müller



WAT ZIT ER IN DE DOOS:

4 doosjes
(genummerd van
1 tot en met 4)
met 40 kaarten
per doosje

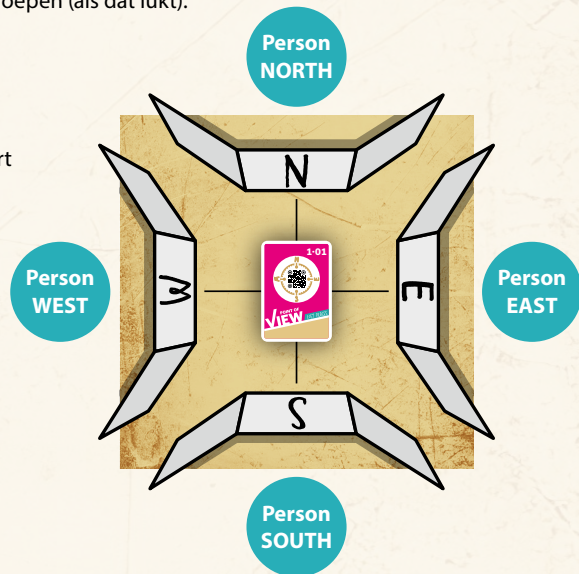


4 enveloppen (N/E/S/W)
met elk een landkaart

Verder is per speler een potlood nodig.

VÓÓR JULLIE BEGINNEN:

- Om tijdens het spelen alles te kunnen herkennen, hebben jullie goed licht nodig en als iemand brildrager is, houd die bril dan ook goed bij de hand :-)
- De doosjes zijn volgens hoofdstukken van 1 tot en met 4 genummerd. Jullie beginnen het spel met hoofdstuk 1, dus **doosje 1**. Neem de kaarten eruit en leg ze als verdeckte stapel – **zonder ze te schudden en zonder de andere kant te bekijken** – in het midden van jullie speelvlak. De roze kaart 1.01 ligt bovenop. Deze wijst de 4 windstreken aan. Ga als volgt om de stapel zitten:
 - Spelen jullie met z'n tweeën? Ga tegenover elkaar zitten. De twee overige windrichtingen blijven onbezet.
 - Spelen jullie met z'n drieën? Dan blijft één windrichting onbezet.
 - Spelen jullie met z'n vieren? Dan is elke windrichting bezet.
 - Spelen jullie met meer dan vier spelers? Maak dan 4 gelijke groepen (als dat lukt).
- Klaar? Neem dan de envelop die past bij jullie gekozen windrichting en maak hem open. In hoofdstuk 1 vinden jullie, alleen maar 'de landkaart. Zet de landkaart zo voor jullie neer of houd hem zo dat jullie alleen je eigen landkaart kunnen zien en dat de anderen hem niet kunnen zien. Op elke landkaart staat hetzelfde zoekplaatje afgebeeld, maar vanuit een andere windrichting. **Jullie mogen elkaar je kaart niet laten zien en spieken bij elkaar mag ook niet!**
 - Spelen jullie met z'n drieën of vieren? Maak dan de envelop open en haal de inhoud eruit. Leg deze open en voor iedereen goed zichtbaar neer.



NU BEGINT HET:

Jullie zijn een team! In de loop van het hoofdstuk spelen jullie de stapel kaarten die in het midden ligt, kaart voor kaart door.

Staat op de bovenste kaart een QR-code?

Neem de kaart en lees de tekst op de achterkant hardop voor. De afbeelding heeft hier bijna altijd betrekking op. Jullie mogen er allemaal naar kijken.

- Wordt er een vraag gesteld? Spreek dan samen een antwoord af voordat jullie naar de volgende kaart gaan. Het aantal sterren (1 tot 3) geeft aan hoe makkelijk of moeilijk de vraag is.
 - **Hebben jullie de vraag juist beantwoord?**
Leg de bijbehorende **vragenkaart** dan op een open *puntenstapel*.
 - **Hebben jullie de vraag niet juist beantwoord?**
Leg de bijbehorende **vragenkaart** dan op een open *weglegstapel*.
- Alle kaarten met een **blauwe/paarse achtergrond** worden na het voorlezen ook op de open *weglegstapel* gelegd.

Staat op de bovenste kaart geen QR-code?

Dan is het een **speciale kaart** met waardevolle extra informatie. De op de roze voorkant in kleur gemarkeerde kompasrichting geeft aan welke speler of groep de speciale kaart achter de landkaart mag pakken. Ook hier geldt: **jullie mogen elkaar je kaart niet laten zien en spieken mag ook niet!**

Algemene tips en opmerkingen:

- Luister goed als de teksten en vragen worden voorgelezen: vaker wel dan niet draait het om elk woord.
- Om de vragen te kunnen beantwoorden, moeten jullie goed bespreken wat jullie wel en niet zien. Communicatie is de sleutel tot succes!
- Let op details en laat jullie niet van de wijs brengen door de perspectieven: veel objecten lijken dichterbij dan daadwerkelijk het geval is.
- Al gespeelde kaarten mogen jullie zo vaak jullie willen opnieuw bekijken en voorlezen. Alle nog niet gespeelde kaarten - ook die van de andere hoofdstukken - zijn verboden terrein!

Veel plezier bij het puzzelen!

WANNEER IS HET SPEL AFGELOPEN?

Zodra jullie de stapel in het midden hebben uitgespeeld, is het hoofdstuk afgelopen.

Uit hoeveel vragenkaarten bestaat jullie puntenstapel?

- **0-5:** Jammer, maar dat is niets. Hebben jullie wel met elkaar gecommuniceerd?
- **6-14:** Oké tot heel goed. Maar het kan echt nog wel wat beter.
- **≥15:** Olé olé! Jullie zijn een superteam en hebben volledig overzicht!

Doe nu alle landkaarten terug in hun enveloppen. **Belangrijk: doe de betreffende speciale kaarten er ook bij.**

De overgebleven kaarten gaan weer terug in hun doosje. Schrijf tot slot je naam en de datum waarop je het hoofdstuk hebt gespeeld op de achterkant van de envelop.

HOOFDSTUKKEN 2 TOT 4:

Willen jullie (direct of later) het volgende hoofdstuk spelen? Pak dan het bijpassende doosje en bereid het spel voor zoals beschreven. Bij voorkeur spelen jullie in dezelfde groep verder. Eén of twee nieuwe spelers en/of een verandering in het aantal mensen is echter geen probleem. Wat wel belangrijk is: **jullie mogen maar één keer met elk perspectief spelen!** Lees de achterkant van de enveloppen: daar hebben jullie geschreven met welke perspectieven jullie al gespeeld hebben en met welke niet. Een kleine uitdaging: wie bij alle 4 hoofdstukken meespeelt, krijgt uiteindelijk een volledig 360-graden overzicht.

Zitten er speciale kaarten in jullie envelop? Houd deze zoals je gewend bent voor jezelf, maar bekijk ze goed, want ze kunnen informatie bevatten die je voor andere hoofdstukken kunt gebruiken.

GEEN ZIN OM VOOR TE LEZEN?



Gebruik dan onze gratis app. Met hulp daarvan kunnen jullie de kaarten ook laten voorlezen. Scan daarvoor deze QR-code en download de POINT OF VIEW-app:

Lukas Bleuel (auteur)

Woont en werkt als kunstenaar en docent in Hamburg en in Fulda. In zijn artistieke werk onderzoekt hij de huidige problematiek van de steeds sneller en oppervlakkiger wordende beeldbeschouwing. 'POINT OF VIEW' is zijn poging om mensen samen te brengen die gezamenlijk een wereld van beelden willen verkennen en de inhoud ervan willen achterhalen. Daarbij kan iedere persoon ervaren hoe complex het soms is om aan anderen zijn/haar eigen perspectief te beschrijven.

*Geachte ouders, lieve kinderen
via www.haba-play.com/Ersatzteile kunt u heel
eenvoudig navragen of kwijtgeraakte delen van het
spelmateriaal nog kunnen worden nabesteld.*

HABA Sales GmbH & Co. KG, August-Grosch-Straße 28 - 38,
96476 Bad Rodach, Germany
www.haba-play.com, kundenservice@haba.de