

FLIPKINS

Ein reaktionsschnelles Münz-Flip-Spiel für
2 - 4 Kinder ab 5 Jahren.

Autor: Patrick Tonn

Illustration: Juan Calle

Spieldauer: 5 - 10 Minuten

Zwischen Dschungel und Flussufer leben die Flipkins – seltsame Wesen, die sich an keinem anderen Ort so hätten entwickeln können wie hier. So unterschiedlich die kleinen Tierchen auch sind, eines haben sie alle gemeinsam: Sie sind fasziniert von glänzenden Dingen! Also holt eure Münzen heraus und lockt die neugierigen Flipkins aus ihren Verstecken.

Wer am Ende die meisten Flipkins-Karten schnappen konnte, gewinnt das Spiel!

DAS IST DRIN:

30 Karten
4 Münzen



BEVOR ES LOSGEHT:

Nehmt die Karten aus der Schachtel und legt 10 davon wieder unesehen zurück. Die übrigen 20 Karten mischt ihr verdeckt auf dem Tisch. Deckt nun 4 davon auf. Das jüngste Kind beginnt und bekommt zuerst alle 4 Münzen.



JETZT GEHT'S LOS:

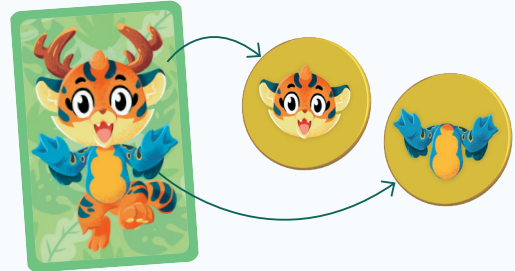
Suche dir 2 Münzen aus. Die anderen beiden Münzen legst du zur Seite. Am einfachsten ist es, wenn du eine Münze in jede Hand nimmst. Auf das Kommando „Flip-Kin-Flip!“ wirfst du deine Münzen gleichzeitig in die Luft – am besten so, dass sie nach ihrer Landung keine offenen Karten verdecken und dass ihr sie alle sehen könnt.

Jetzt beginnt die **Schnapprunde**. Achtung: Ihr spielt alle gleichzeitig! Sobald die Münzen gelandet sind, schaut ihr genau auf die Karten:

Gibt es auf den offen ausliegenden Karten einen Flipkin mit **beiden** Eigenschaften, die auf den geworfenen Münzen zu sehen sind? Dann schnappt schnell danach!

Richtig geschnappt? Sammle die Karte vor dir. Sie zählt am Ende des Spiels als Punkt.

Falsch geschnappt? Zeigt deine geschnappte Karte nicht die beiden Eigenschaften der Münzen? Dann musst du die falsche Karte und eine bereits gesammelte Karte aufgedeckt zurück in die Mitte legen.



Schnappregeln:

- Du darfst nur mit einer Hand schnappen.
- Du darfst nur eine Karte pro Schnapprunde schnappen.
- Haben mehrere Kinder jeweils eine richtige Karte geschnappt? Dann dürfen all diese Kinder die geschnappten Karten vor sich sammeln.
- Du darfst keine Karten schnappen, die ein Kind schon vor sich gesammelt hat.

Egal, ob ihr (richtig oder falsch) geschnappt habt oder nicht: Am Ende einer Schnapprunde deckst du immer **eine** neue Karte auf.

Anschließend gibst du alle 4 Münzen an das nächste Kind im Uhrzeigersinn weiter.

WANN IST SCHLUSS?

Das Spiel endet, wenn ihr keine Karte mehr aufdecken könnt.

Zählt nun alle eure gesammelten Karten.

Wer die meisten Karten hat, gewinnt!

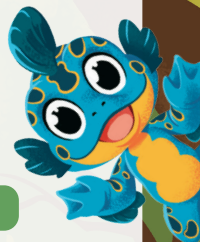
Gibt es einen Gleichstand? Herzlichen Glückwunsch, ihr habt gemeinsam gewonnen – oder ihr lasst eine Münze entscheiden!

VARIANTE: FLIPKINS BEI NACHT

Ihr spielt nach den Regeln des Grundspiels mit folgenden Änderungen: Nachts kommen die Flipkins aus ihren Verstecken. Deshalb **deckt** ihr zu Beginn **alle 20 Karten** auf. Teilt außerdem die **4 Münzen** so unter euch auf, dass alle 1 bis 2 Münzen haben (je nach Anzahl der Kinder).

Auf das Kommando „Flip-Kin-Flip!“ werft ihr nun alle gleichzeitig die 4 Münzen. Schaut euch die ausliegenden Karten genau an und schnappt nach der Karte, auf die alle 4 gesuchten Eigenschaften zutreffen. Es gibt max. 2 richtige Karten pro Kombination.

Wer zuerst 3 Karten gesammelt hat, gewinnt!

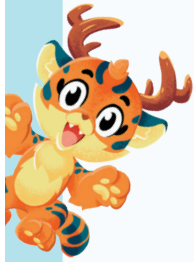


HABA Sales GmbH & Co. KG
August-Grosch-Straße 28 - 38
96476 Bad Rodach, Germany
www.haba-play.com
kundenservice@haba.de



Art. Nr.: 2012193001

© HABA Spiele Bad Rodach 2024



FLIPKINS

A coin flipping game of fast reactions for 2 to 4 children aged 5 years and older.

Game Designer: Patrick Tonn

Illustrator: Juan Calle

Game duration: 5 - 10 minutes

Between the jungle and the riverbank live the Flipkins – strange creatures who could not have evolved like they have anywhere else. The little beasts may all be very different, but they have one thing in common: they are fascinated by shiny things! So get out your coins and tempt the curious Flipkins out of their hiding places.

The player who grabbed the most Flipkins cards at the end wins the game!

WHAT'S IN THE BOX:

30 cards
4 coins



BEFORE YOU START:

Take the cards out of the box and put 10 of them back without looking at them. Shuffle the remaining 20 cards and arrange them face-down on the table. Turn over 4 of them. The youngest child goes first and takes all 4 coins to start.



LET'S GET STARTED:

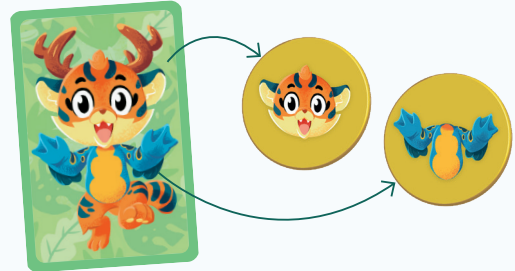
Choose 2 coins. Put the other 2 coins to the side. It's easiest if you hold a coin in each hand. On the command "Flipkin flip!" throw your coins into the air at the same time – ideally so they don't cover any face-up cards when they land and so you can all see them.

Now it's time to **start grabbing**. Look out: everyone plays at the same time! As soon as the coins land, look at the cards closely.

Are there any Flipkins among the face-up cards showing **both** characteristics that appear on the coins? Then grab them quickly!

Grabbed **correctly**? Place the card in front of you. This counts as a point at the end of the game

Grabbed **incorrectly**? If the card you've grabbed does not show both characteristics that appear on the coins, return the incorrect card and a card you've already collected to the middle.



Grabbing Rules:

- You may only grab with one hand.
- You may only grab one card per grabbing round.
- If more than one child grabs a correct card, then all of these children may place their card in front of them.
- You may not grab a card that a child has already collected.

Regardless of whether you've grabbed cards correctly or incorrectly, at the end of a grabbing round you always turn over **one** new card.

Then all 4 coins are passed to the next child in a clockwise direction.

WHEN DOES THE GAME END?

The game ends when there are no more cards to turn over. Now count the cards you've collected. The player who has the most cards wins the game!

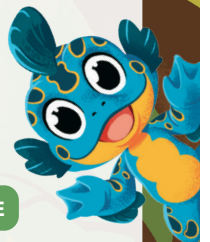
Is there a tie? Congratulations, you win together – or let a coin decide!

VARIATION: FLIPKINS AT NIGHTTIME

You play according to the rules of the basic game with the following changes. The Flipkins come out of their hiding places at nighttime, so turn **all 20 cards face-up** to start. Divide the **4 coins** among you so that everyone has 1 or 2 coins (depending on the number of children).

On the command "Flipkin flip!" all players throw the 4 coins at the same time. Look at the cards closely and grab the card showing all 4 of the characteristics that appear on the coins. There are a maximum of 2 correct cards per combination.

The first player to collect 3 cards wins the game!



HABA Sales GmbH & Co. KG
August-Grosch-Straße 28 - 38
96476 Bad Rodach, Germany
www.haba-play.com
kundenservice@haba.de



Art. Nr.: 2012193001

© HABA Spiele Bad Rodach 2024