

# HABA



2012820001

TL A170559

# SNACK JACK



*Jekaterina  
Guskjane*

Patrick Tonn



# SNACK JACK

Der nussige  
Kartenspieler

Ein risikofreudiges Kartenspiel  
für 2–4 Personen ab 6 Jahren.

**Autor &**

**Redaktion:** Patrick Tonn

**Illustration:** Jekaterina Griskjane

**Spieldauer:** ca. 10 Minuten

Für die emsigen Streifenhörnchen Jack, Jacky, Jackson und Jacklyn hat gerade die neue Futtersuch-Saison begonnen. Es heißt also wieder: Nüsse sammeln – und zwar so viele wie möglich! Doch leider passen immer nur elf Nüsse auf einmal in ihre Backentaschen. Mehr geht nicht, aber weniger ist natürlich auch keine Option! Überlegt euch also genau, wann ihr noch weitersuchen oder vielleicht doch lieber aufhören wollt, um eure bisherige Beute nicht zu riskieren.

**Wer zuerst dreimal die meisten Nüsse gesnackt hat, wird der neue „Snack Jack“ und gewinnt das Spiel!**

## DAS IST DRIN:



39 Nusskarten



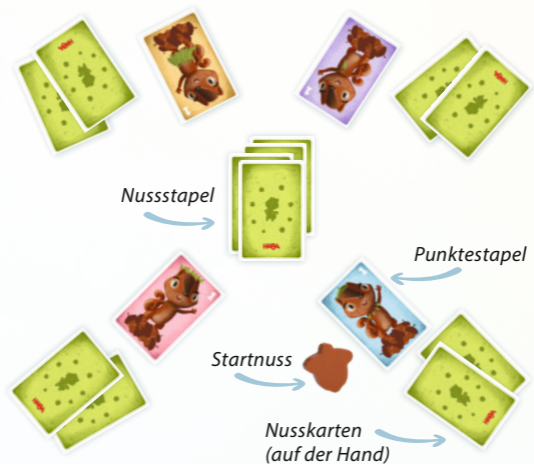
12 Punktekarten  
(je 3 pro Farbe)



1 Startnuss

## BEVOR ES LOSGEHT:

- 1 Nehmt euch jeweils die **3 Punktekarten** eurer Farbe und legt sie als **Punktstapel** vor euch. Die Seite mit den Zahlen 1 (oben), 2 (mittig) und 3 (unten) zeigt dabei nach oben. Übrige **Punktekarten** kommen in die Schachtel zurück.
- 2 Mischt die **Nusskarten** gründlich. Legt sie als verdeckten **Nussstapel** für alle erreichbar in die Tischmitte. Zieht alle jeweils **2 Nusskarten** und nehmt sie auf die Hand. Das sind eure Handkarten. Achtet darauf, dass die anderen sie nicht sehen.
- 3 Wer hat zuletzt eine Nuss gegessen?  
Du bekommst die **Startnuss**.





## JETZT GEHT'S LOS:



Ihr spielt reihum im Uhrzeigersinn.  
Das Spiel geht über mehrere Runden.

In jeder Runde versucht ihr, **möglichst genau 11 Nüsse** zu erbeuten. Zählt dazu die Nüsse auf all euren Nusskarten zusammen. Aber Vorsicht: Sammelt ihr zu viele, verliert ihr alle und geht leer aus.

Wer die Startnuss hat, beginnt.



### DU HAST 2 MÖGLICHKEITEN:

A

**„NUSS!“**

Ziehe **eine Nusskarte** vom Nussstapel und lege sie **offen** vor dir ab.

Wenn der Nussstapel leer ist, mische alle abgelegten Nusskarten und bilde einen neuen.



oder

B

**„SCHLUSS!“**

Ziehe **keine Nusskarte** vom Nussstapel und **pass**e stattdessen. Das bedeutet, dass du für den Rest der Runde aussetzt.

Danach ist die nächste Person an der Reihe.  
Hat eine Person gepasst? Dann überspringt sie.  
Wenn **alle gepasst** haben, **endet die Runde**.

Legt nun alle eure 2 Nusskarten aus der Hand zu euren offen ausliegenden Nusskarten.

**Zählt die Nüsse auf all euren Nusskarten und vergleicht eure Ergebnisse:**

- Wer hat die **meisten Nüsse** gesammelt, **ohne dabei 11 zu überschreiten?**  
Perfekt gesnackt – Du **gewinnst** diese Runde!  
Drehe deine oberste **Punktekarte um** und lege sie neben deinen Punktestapel.
- Hat jemand **mehr als 11 Nüsse** gesammelt?  
Da hast du deine Backen wohl etwas zu voll genommen und deshalb deine Beute verloren. Du darfst in dieser Runde leider **keine Punktekarte** umdrehen.



**ACHTUNG:**  
*Diese Nusskarten  
können ihr entweder  
als 1 oder 5 zählen.*

**HINWEIS:**

Haben **mehrere Personen die größte Anzahl an Nüssen** gesammelt, jedoch nicht mehr als 11?  
Dann **gewinnen alle Beteiligten** diese Runde und drehen jeweils ihre Punktekarte um.





Habt ihr eure gesammelten Nusskarten verglichen und ggf. Punktekarten umgedreht?

- Dann **legt ihr alle Nusskarten** aus dieser Runde auf einen offenen **Ablagestapel** neben dem Nussstapel.
- Zieht wieder **2 neue Nusskarten** vom Nussstapel und nehmt sie auf die Hand.
- Danach gebt ihr die **Startnuss nach links** weiter.

Die nächste Runde beginnt.

### BEISPIEL:

**JACK** und **JACKY** haben beide 10 Nüsse auf ihren Nusskarten.

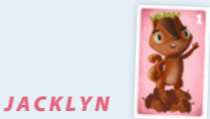
**JACKSON** ist mit 12 Nüssen knapp übers Ziel hinaus geschossen.

Bei **JACKLYN** hat es mit 9 Nüssen nicht ganz zum Sieg gereicht.

**JACK** und **JACKY** drehen also beide eine Punktekarte um.



**JACKY**



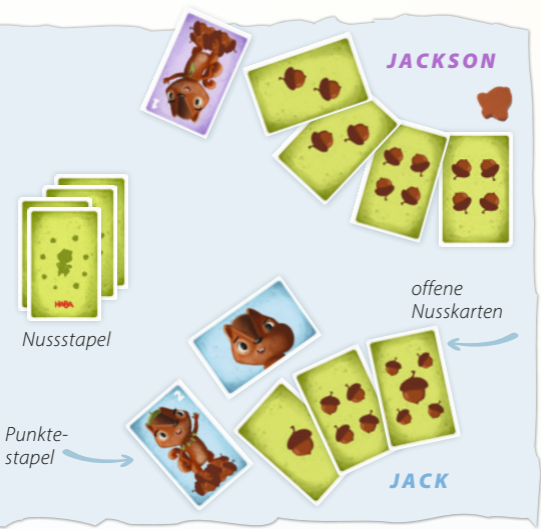
**JACKLYN**



## WANN IST SCHLUSS?

Wer **zuerst** die letzte eigene **Punktekarte** umdreht, **gewinnt**. Jetzt siehst du das Streifenhörnchen mit vollen Backen und Nusskrone. Der große, weise (und extrem verfressene) „Snack Jack“ ist sehr stolz auf dich!

Wenn **mehrere Personen** in derselben Runde ihre letzte Punktekarte umdrehen, gibt es **mehrere Champions**. In diesem Fall solltet ihr aber schnellstens eine Revanche fordern, um diese Sache ein für alle Mal zu klären ...





Liebe HABA Spiele-Fans,  
unter [www.haba-play.com/Ersatzteile](http://www.haba-play.com/Ersatzteile)  
könnt ihr ganz einfach nachfragen, ob ein verlorengegangenes  
Teil des Spielmaterials noch lieferbar ist.



© HABA-Spiele Bad Rodach 2024

HABA Sales GmbH & Co. KG  
August-Grosch-Straße 28 - 38  
96476 Bad Rodach, Germany  
[www.haba-play.com](http://www.haba-play.com)  
[kundenservice@haba.de](mailto:kundenservice@haba.de)



4/24