

# HABA



*Meine ersten Spiele*

Hallo  
Urlaub!

2012210001 TL A185627





# Meine ersten Spiele

## Hallo Urlaub!

Ein pfiffiges Würfelspiel für 2–4 Kinder ab 2 Jahren.

**Autorin:** Antje Gleichmann **Illustration:** Thies Schwarz **Spieldauer:** 10 Minuten

### Liebe Eltern,

wir freuen uns, dass ihr euch für dieses Spiel aus der Reihe **Meine ersten Spiele** entschieden habt. Ihr habt eine gute Wahl getroffen und eröffnet eurem Kind damit verschiedene Perspektiven, sich spielerisch zu entwickeln. Diese Anleitung bietet viele Tipps, wie ihr das Spielmaterial mit eurem Kind entdecken könnt. Beim Spielen werden unterschiedliche Fähigkeiten und Fertigkeiten des Kindes gefördert: Erkennen und Zuordnen von Farben, Augen-Hand-Koordination, Feinmotorik und Sprache. Lernen geht hier ganz nebenbei und fast von allein – denn Spielen macht vor allem eines: viel Spaß!

Viel Vergnügen wünschen


**Eure Erfinder für Kinder**



Winnie, der Waschbär ist schon ganz aufgeregt. Heute geht es in den Urlaub. Und in seinem Auto ist noch ein Platz frei! Wer will mit? Helft Winnie, das ganze Gepäck in den Kofferraum seines roten Flitzers einzuladen, damit die Reise beginnen kann.

**Wer zuerst sein Gepäck im Auto hat, darf auf dem Beifahrersitz sitzen!**

### VOR DEM ERSTEN SPIEL:

**Wichtig:** Bitte entfernt die Banderole und drückt das Spielmaterial vorsichtig aus den Tableaus. Sicherheitshalber entsorgt werden müssen: die Banderole, die Rahmen der Tableaus, die schmalen Pappstreifen und alle mit einem  markierten Teile. Sie werden für das Spiel nicht benötigt.

### DAS IST DRIN:

1 Schachtelboden, 3 Trennwände, 1 Motorhaube, 1 Kofferraum, 1 Frontscheibe, 16 Gepäckstücke (4 Koffer, 4 Rucksäcke, 4 Schwimmringe, 4 Teddys), 1 Stab, 1 Würfel



## ZUSAMMENBAU DES AUTOS:

Stellt den leeren Schachtelboden in die Tischmitte. Nehmt die drei roten Trennwände, steckt diese wie abgebildet zusammen und legt das Gitter in den Schachtelboden (1).



Schiebt den Holzstab durch das Loch des Würfels und setzt beides zusammen in die dafür vorgesehenen Aussparungen im Gitter (2).



Legt die Motorhaube so auf das Gitter, dass der Würfel durch die Öffnung sichtbar ist. Steck die Klappe in die Schlitz des Gitters (3).



Anschließend legt den Kofferraum auf das Gitter (4). Zum Schluss steckt ihr die Frontscheibe schräg in den Schlitz der Motorhaube, sodass sie unter der Motorhaube durch die Öffnung im Gitter führt (5).



**Nach dem Spielen** zieht nur die Frontscheibe aus dem Schlitz heraus. Das restliche Auto kann zusammengebaut bleiben. Verteilt die Gepäckstücke im Kofferraum und legt die Frontscheibe und die Anleitung darüber.

## FREIES SPIEL UND DETAILS ENTDECKEN:

Im freien Spiel beschäftigt sich euer Kind mit dem Spielmaterial. Spielt mit! Schiebt das Auto zu eurem Kind und bittet es, das Auto zu euch zurückzufahren. Ermutigt euer Kind, den Würfel zu drehen. Entdeckt gemeinsam die Gepäckstücke. Überlegt, welcher Urlaub als Nächstes geplant ist. Wohin soll es gehen und was wollt ihr mitnehmen?

Ob mit dem Auto, dem Flugzeug oder der Bahn, es gibt viele Möglichkeiten zu verreisen. Und gemeinsam Urlaub zu planen, macht Spaß! Auch Kinder freuen sich, wenn sie dabei miteinbezogen werden. Sie verstehen dann vielleicht auch besser, dass im Koffer nur Platz für ein Lieblingsspielzeug ist.



## BEVOR ES LOSGEHT:

Verteilt an alle jeweils einen Koffer, Rucksack, Schwimmring und Teddy. Legt die Gepäckstücke in euren Vorrat. Überzählige Gepäckstücke nehmt ihr aus dem Spiel. Haltet das Auto in der Tischmitte bereit.

## JETZT GEHT'S LOS:

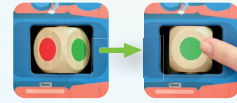
Ihr spielt reihum im Uhrzeigersinn. Ein Elternteil beginnt: Schiebe das Auto so, dass es direkt mit der langen Seite vor dir steht.



## Ein Spielzug besteht aus 2 Aktionen:

### Aktion 1: Würfeln

Stupse den Würfel mit dem Zeigefinger an, damit er sich dreht. Bleibt der Würfel stehen und zeigt 2 Würfelseiten? Dann entscheide dich für eine der beiden und drehe sie nach oben.



**Frage das Kind: Welche Farbe zeigt der Würfel?**

**Blau, gelb, grün oder rot?** Ermutige das Kind, die **Farbe** zu benennen.

### Aktion 2: Einladen

Prüfe, ob du ein passendes Gepäckstück in den Kofferraum des Autos einladen kannst.

**Frage das Kind: Gibt es ein Gepäckstück in dieser Farbe im Vorrat?**

**Ja?** Super! Lade das passende Gepäckstück in den Kofferraum des Autos.

**Nein?** Schade. In der nächsten Runde hast du bestimmt mehr Glück.

Anschließend schiebst du das Auto weiter zum nächsten Kind. Dieses Kind ist nun an der Reihe.

## WANN IST SCHLUSS?

Das Spiel ist zu Ende, sobald ein Kind sein letztes Gepäckstück in den Kofferraum einladen konnte. Dieses Kind gewinnt.

Selbstständig einfache Spielzüge auszuführen, lernen Kinder durch Übung. Begleite die Handlungen mit kurzen, ruhig gesprochenen Sätzen und lasse das Kind eigenständig den Würfel drehen bzw. die Gepäckstücke einladen. So wird es sich bald in die Spielzüge hineinfinden und hoffentlich viel Spaß haben.



## VARIANTE: AUSLADEN!

Der Kofferraum des roten Flitzers ist vollgepackt und muss dringend ausgeladen werden! Können ihr helfen?

Ladet zu Beginn alle eure Gepäckstücke in den Kofferraum. Auch in diesem Spiel führt ihr je Spielzug 2 Aktionen aus:

### Aktion 1: Würfeln

Stupse den Würfel mit dem Zeigefinger an, damit er sich dreht. Bleibt der Würfel stehen und zeigt 2 Würfelseiten? Dann entscheide dich für eine Seite und drehe sie nach oben.

### Aktion 2: Ausladen

Prüfe, ob du ein passendes Gepäckstück aus dem Kofferraum des Autos ausladen kannst. Lege es vor dir ab.

Das Spiel ist zu Ende, sobald ein Kind das letzte Gepäckstück aus dem Kofferraum ausladen konnte. Es gewinnt, wer die meisten Gepäckstücke vor sich liegen hat. Bei einem Gleichstand teilt ihr euch entsprechend den Sieg.

Liebe HABA Spiele-Fans,  
unter [www.haba-play.com/Ersatzteile](http://www.haba-play.com/Ersatzteile) könnt ihr  
ganz einfach nachfragen, ob ein verlorengegangenes  
Teil des Spielmaterials noch lieferbar ist.



HABA Sales GmbH & Co. KG  
August-Grosch-Straße 28 - 38  
96476 Bad Rodach, Germany  
[www.haba-play.com](http://www.haba-play.com)  
kundenservice@haba.de