

HABA

Spielanleitung • Rulebook

FROGGOS

WÜRFELN, SAMMELN,
PUNKTEN!



Froggos
Roll the Dice, Collect,
Score Points!



FROGGOS

**WÜRFELN, SAMMELN,
PUNKTEN!**

Ein würfeliges Sammelspiel für
2 - 4 Kinder ab 6 Jahren.

Autor: Moritz Schuster

Illustration: Davide Tosello

Redaktion: Markus Singer

Spieldauer: ca. 15 Minuten



Im Teich ist was los! Unzählige quirlige Quappis wollen zu frechen Froggos heranwachsen. Natürlich kommt es darauf an, auf welcher Teichseite sie sich am wohlsten fühlen, um sich schon bald zu verwandeln. Wer kann den anderen Kindern ihre Quappis im richtigen Moment streitig machen? Und wo tummeln sich die meisten Tierchen, die dann auch noch ihre Geschwister anlocken?

Wer gut würfelt, clever Quappis sammelt und sie im richtigen Moment zu Froggos entwickelt, bekommt die meisten Punkte und gewinnt das Spiel.

DAS IST DRIN:

5 Würfel, 1 Startmarker, 4 Uferkanten, 100 Quappi-/Froggo-Plättchen

BEVOR ES LOSGEHT:

Legt alle Plättchen mit der Quappi-Seite nach oben in die Mitte des Tisches – das ist der Teich. Vor jedem Kind befindet sich eine Uferkante.
Legt die Würfel bereit.



JETZT GEHT'S LOS:

Wer hat zuletzt einen Frosch geküsst? Du beginnst. Falls das noch niemand von euch gemacht hat, startet das jüngste Kind. Nimm dir den Startmarker.



Würfle mit allen fünf Würfeln. Nun darfst du dir einen Würfel aus dem Wurf nehmen und die entsprechende Aktion ausführen.

Die übrig gebliebenen Würfel gibst du nach links weiter. Jedes Kind darf sich im Uhrzeigersinn einen Würfel des Wurfs aussuchen und die angezeigte Aktion ausführen.

Welche Aktionen gibt es?



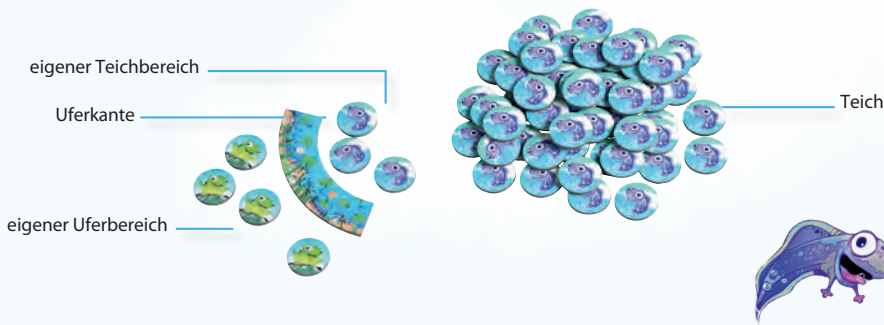
Nimm dir die gezeigte Anzahl an Quappis aus dem Teich und lege sie in die Nähe deiner Uferkante. Das ist dein eigener Teichbereich, in dem nur Quappis liegen.



Klaue die gezeigte Anzahl an Quappis aus dem Teichbereich der mitspielenden Kinder. Du darfst selbst entscheiden, in welcher Aufteilung du die gezeigte Anzahl von den anderen Kindern klauen willst.



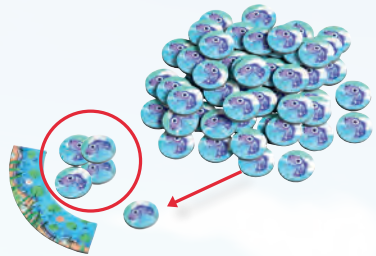
Nimm die gezeigte Anzahl an Quappis aus deinem Teichbereich, drehe sie auf die Froggo-Seite und lege sie vor deine Uferkante. Das ist dein eigener Uferbereich, in dem nur Froggos können nicht mehr von den anderen Kindern geklaut werden.



Anlocken der Quappis

Nachdem sich jedes Kind einen Würfel aus dem Wurf genommen und die Aktion ausgeführt hat, überprüft ihr, wie viele Quappis sich in euren jeweiligen Teichbereichen tummeln.

Quappis sind sehr gesellige Tierchen. Deshalb erhält ihr für jede 4er-Gruppe einen weiteren Quappi aus dem Teich in euren Teichbereich.



Nach dem Anlocken werden alle Würfel und der Startmarker im Uhrzeigersinn weitergegeben. Das Kind mit dem Startmarker würfelt mit allen Würfeln und darf sich zuerst eine Aktion aus dem Wurf aussuchen.

WANN IST SCHLUSS?



Das Spiel endet sofort, sobald der letzte Quappi aus dem Teich genommen wurde. Wer dann die meisten Froggos (**Achtung:** Quappis werden nicht mitgezählt!) im eigenen Uferbereich liegen hat, gewinnt.

Bei Gleichstand entscheiden die Quappis, die sich außerdem noch in den Teichbereichen der beteiligten Kinder befinden.

Sonderregel für zwei Kinder

Im Spiel zu zweit würfelt ihr ebenfalls mit allen Würfeln. Allerdings darf sich jedes Kind abwechselnd zwei Würfel aussuchen und die Aktionen entsprechend ausführen.



Liebe Kinder, liebe Eltern,
unter www.haba-play.com/Ersatzteile können Sie ganz
einfach nachfragen, ob ein verlorengegangenes
Teil des Spielmaterials noch lieferbar ist.



HABA Sales GmbH & Co. KG
August-Grosch-Straße 28 - 38
96476 Bad Rodach, Germany
www.haba-play.com
kundenservice@haba.de

TL. A107948
Art. Nr.: 2012811001