HABA

Spielanleitung • Rulebook

MIXALOTL

Eine geräuschvolle Verwandlung

Mixalotl
What a noisy mix-up!



TL A170635

2012234001-AL-Mixalotl-DEU-Teil-DEU-V1.indd 1 02.12.24 20:58

MIXALOTL

Eine geräuschvolle Verwandlung

Ein lautstarkes Reaktionsspiel
für 2–4 Kinder ab 4 Jahren.

Autor: Olivier Mahy
Illustration: Anne Pätzke
Redaktion: Antje Gleichmann
Spieldauer: 10 Minuten

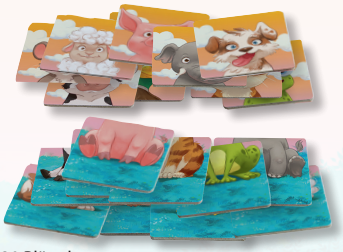


Huch, was ist denn hier los? Steht da eine Hundekuh und macht „Muh!" und „Wuff!"? Und ist das daneben ein Mausschaf, das piepst und „Mäh!" blökt? Gar nicht so einfach, bei all den wunderlichen Tieren und den vielen Geräuschen den Überblick zu behalten. Und zwischendrin steht das Mixalotl mit seinem Zaubersand und lacht sich ins Fäustchen. Der kleine freche Kerl hat bestimmt etwas mit den Verwandlungen zu tun … Schnell, schnappt ihn euch, damit er nicht noch mehr Chaos anrichtet!
Wer schnell reagiert und am Ende noch die meisten Tierkärtchen gesammelt hat, gewinnt das Spiel.

DAS IST DRIN:



1 Mixalotl-Figur



20 Plättchen
(je 10x Kopf- und Körper-Plättchen)



24 Kärtchen
(je 12x Stein- und Wolken-Kärtchen)

2012234001-AL-Mixalotl-DEU-Teil-DEU-V1.indd 2 02.12.24 20:58

VOR DEM ERSTEN SPIEL:

Löst vorsichtig die Plättchen aus den Stanztafeln. Die Tafeln werden nicht mehr benötigt, bitte entsorgt sie sachgerecht.

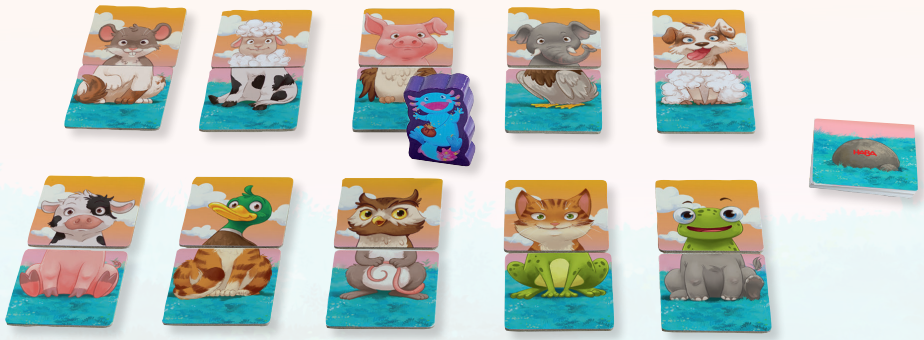
BEVOR ES LOSGEHT:

Bildet aus den Plättchen 10 lustige Fantasietiere und legt sie in zwei Reihen untereinander auf den Tisch. Ein Fantasietier besteht immer aus einem Kopf- und einem Körper-Plättchen.

Zwischen die beiden Tier-Reihen stellt ihr die Mixalotl-Figur.

Mischt die Kärtchen getrennt nach ihren Rückseiten. Legt den Stapel mit den Steinen auf den Stapel mit den Wolken.

Beispielaufbau



2012234001-AL-Mixalotl-DEU-Teil-DEU-V1.indd 3 02.12.24 20:58

JETZT GEHT'S LOS:

Wer hat schon einmal ein Elefantenschwein gesehen? Niemand? Dann beginnt das älteste Kind. Decke das oberste Kärtchen auf. Lege es offen auf den Tisch, sodass es alle Kinder gut sehen können. Jetzt heißt es: Schnell sein! Denn alle spielen gleichzeitig.

Was ist auf dem Kärtchen zu sehen?

Ein Tierkörper?

Findet unter allen ausliegenden Fantasietieren das Tier, welches den gleichen Körper hat, wie auf dem aufgedeckten Kärtchen abgebildet.

> **Hast du das Fantasietier mit dem passenden Körper-Plättchen gefunden?**
>
> Dann mache schnell das Tiergeräusch von dem Tier, dessen Kopf am Körper-Plättchen anliegt.

Ein Tierkopf?

Dann findet unter allen ausliegenden Fantasietieren das Tier, welches den gleichen Kopf hat, wie auf dem aufgedeckten Kärtchen abgebildet.

> **Hast du das Fantasietier mit dem passenden Kopf-Plättchen gefunden?**
>
> Dann mache schnell das Tiergeräusch von dem Tier, dessen Körper am Kopf-Plättchen anliegt.

Das Mixalotl?

Versucht schnell, die Mixalotl-Figur zu schnappen.



Das Kind, das am schnellsten das richtige Tiergeräusch gemacht bzw. die Mixalotl-Figur geschnappt hat, erhält zur Belohnung das Kärtchen und sammelt es vor sich.

Sollte in dieser Runde jemand von euch die Mixalotl-Figur ergattert haben, stellt sie einfach wieder zurück zwischen die Tier-Kärtchen.

Kam von mehreren Kindern das richtige Geräusch zur gleichen Zeit, dann geht das Kärtchen zurück ins Spiel. Steckt es einfach in die Mitte des Kärtchen-Stapels zurück.

2012234001-AL-Mixalotl-DEU-Teil-DEU-V1.indd 4 02.12.24 20:58

Beispiel



Luna deckt das Kärtchen mit dem Froschkörper auf. Schnell suchen alle Kinder nach dem passenden Fantasietier. Es ist der Katzenfrosch, denn am Plättchen mit dem Froschkörper liegt der Katzenkopf. Benny ruft: „Mäh!". Er merkt aber gleich, dass es falsch war und ruft hinterher: „Miau!" Doch da war Leno schneller. Er hat zuerst das richtige Tiergeräusch gemacht und erhält zur Belohnung das Kärtchen mit dem Froschkörper.

Im Anschluss deckt das nächste Kind im Uhrzeigersinn das oberste Kärtchen auf.

WANN IST SCHLUSS?

Wenn alle Kärtchen verteilt wurden, endet das Spiel.

Zählt eure Kärtchen, die ihr vor euch gesammelt habt. Das Kind mit den meisten Kärtchen gewinnt das Spiel. Bei Gleichstand gewinnen die Kinder gemeinsam.

IHR WOLLT ES NOCH VERRÜCKTER?

Dann mischt die Stein- und Wolken-Kärtchen in einem Stapel zusammen. Ihr müsst dann während des Spiels immer genau aufpassen, ob ihr das Tiergeräusch passend zum Kopf oder Körper machen müsst.

2012234001-AL-Mixalotl-DEU-Teil-DEU-V1.indd 5 02.12.24 20:58

OLIVIER MAHY (Autor)

Olivier Mahy ist ein französischer Spieleautor, geboren 1981 in Paris. 2012 wurde sein erstes Spiel veröffentlicht - heute entwickelt er hauptberuflich Spiele, vor allem für Kinder und Familien. Mit Mixalotl ist für Olivier ein Traum wahr geworden: ein eigenes Spiel in einer gelben HABA Schachtel! Er dankt Calixte, der ihn auf die Idee zu diesem Spiel gebracht hat, sowie seiner Frau Emilie und seinen Kindern Carl und Andy, die das Spiel zuerst getestet haben.

ANNE PÄTZKE (Illustratorin)

Anne Pätzke, 1982 geboren, ist Grafik-Designerin und seit 2011 als Illustratorin für Spiele tätig. Sie publizierte und illustrierte außerdem international Kinderbücher und arbeitet, wenn sie die Zeit nicht mit ihrer Familie verbringt, nebenbei an ihrem Comic.



Liebe Kinder, liebe Eltern,
*unter **www.haba-play.com/Ersatzteile** können Sie ganz einfach nachfragen, ob ein verlorengegangenes Teil des Spielmaterials noch lieferbar ist.*

22 PAP

HABA Sales GmbH & Co. KG
August-Grosch-Straße 28 - 38
96476 Bad Rodach, Germany
www.haba-play.com
kundenservice@haba.de

Art. Nr.: 2012234001
© HABA-Spiele Bad Rodach 2024

2012234001-AL-Mixalotl-DEU-Teil-DEU-V1.indd 6 02.12.24 20:58