

# HABA

Spielanleitung • Rulebook

# Tier auf Tier<sup>Deluxe</sup>

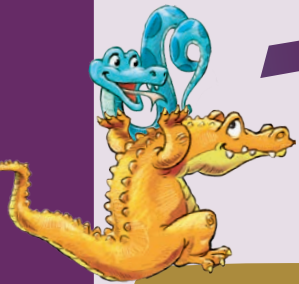


Animal upon Animal Deluxe

★★★★★ Doppelt hält besser:  
2 Spiele in 1 Box!



TL A170762.1



# Tier auf Tier<sup>Deluxe</sup>

Zwei kippelige Stapelspiele für 2–4 kleine Hochstapelnde ab 4 Jahren.

**Autor:** Klaus Miltenberger  
**Illustration:** Daniel Döbner  
**Redaktion:** Lea Berger & Christiane Hüpper  
**Spieldauer:** ca. 15 Minuten

Diese Jubiläumsausgabe ist eine Hommage an den Autoren Klaus Miltenberger, den Erfinder von „Tier auf Tier“. Das erste „Tier auf Tier“-Spiel durfte HABA 2005 veröffentlichen. Danach folgten viele weitere Versionen mit verschiedenen Themenwelten, Figuren und zum Teil neuen Spielmechanismen – Spaß und Spannung immer inklusive! Insgesamt wurden bereits über 1,2 Millionen Spiele dieser Reihe verkauft.

Viel Vergnügen weiterhin und besonders mit dem neuen „Tier auf Tier Deluxe“!

Heute geht's hoch hinaus! Alle Tiere kommen zusammen, um etwas ganz Besonderes zu veranstalten. Diesmal wollen sie nicht nur eine hohe Pyramide schaffen, sondern gleich zwei. Und dann klettern sie auch noch auf eine kippelige Wippe. Ob das wohl gut geht? Krokodil Dunken ist als alter Hase natürlich längst bereit. Und diesmal ist sogar das junge Nachwuchs-Krokodil Orangina angereist.

Schnell fordert sie Dunken heraus: Wer kann die meisten Tiere auf der Wippe stapeln?  
Und schon klettern die Tierfreunde mit viel Schwung und Elan übereinander ...

**Bei „Tier auf Tier“ bauen alle Kinder gemeinsam eine oder zwei Tierpyramiden.  
Ziel des Spiels ist es, als Erster alle eigenen Tiere zu verstackeln.**

## DAS IST DRIN



2 Würfel (roter Würfel für Spiel 2)



1 Wippe  
(2-teilig, Planke und Drehachse)



30 Holztiere (= Figuren)  
(2 Krokodile, 4 Schildkröten, 4 Kamele, 4 Tiger, 4 Schlangen, 4 Igel, 4 Flamingos, 4 Fledermäuse)



## SPIEL 1: TIER AUF TIER – WIPP, WIPP, HURRA!

Ein kippeliges Stapelspiel ab 6 Jahren.

### Bevor es losgeht

Steckt die Wippe wie abgebildet zusammen und stellt die beiden Krokodile hinein. Eventuell müsst ihr sie ein bisschen hineindrücken, damit sie fest auf der Wippe stehen. Stellt die Wippe mit Krokodilen in die Tischmitte. Das ist die Startaufstellung.



Jeder von euch nimmt sich nun 1 Figur von jeder Art, bis jeder 7 verschiedene Figuren vor sich stehen hat. Dies ist euer persönlicher Vorrat. Haltet den silbernen Würfel bereit. Das übrige Spielmaterial kommt zurück in die Schachtel.



Spiel Aufbau für 4 Kinder

### Jetzt geht's los

Ihr spielt reihum im Uhrzeigersinn.

Wer am längsten wie der Flamingo auf einem Bein stehen kann, darf beginnen.

Wenn du dran bist, gilt: Erst würfeln und dann stapeln!



### WÜRFELN

*Was ist auf dem Würfel zu sehen?*

- **1 grüner Punkt:** Nimm **eine Figur** aus deinem Vorrat und staple sie auf das **grüne** Krokodil oder auf das Tier über ihm.
- **2 grüne Punkte:** Nimm **zwei Figuren** aus deinem Vorrat und staple sie auf das **grüne** Krokodil oder auf das Tier über ihm.
- **1 oranger Punkt:** Nimm **eine Figur** aus deinem Vorrat und staple sie auf das **orange** Krokodil oder auf das Tier über ihm.
- **2 orange Punkte:** Nimm **zwei Figuren** aus deinem Vorrat und staple sie auf das **orange** Krokodil oder auf das Tier über ihm.



### • Das Fragezeichen

Alle anderen Kinder wählen gemeinsam eine Figur aus deinem Vorrat aus und sagen dir, über welches Krokodil du es stapeln musst.



### • Der Stern

Wähle eine Figur aus deinem Vorrat und staple sie auf eine beliebige Seite.

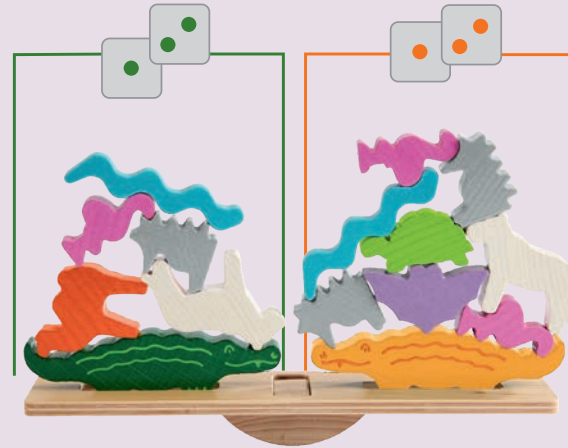




## STAPELN

### Beim Stapeln gelten folgende Regeln:

- Es darf immer nur mit **einer Hand** gestapelt werden.
- Ein gestapeltes Tier darf nicht den Tisch berühren
- Einmal angefasste Tiere dürfen nicht zurückgelegt werden.
- Die Tiere dürfen auch gedreht werden, aber nicht flach liegen.
- Die Tiere dürfen nur auf Tieren gestapelt werden, nicht auf der Wippe selbst.
- Das gerade zu stapelnde Tier darf nicht ein Tier der anderen Pyramide berühren.



**Achtung:** Während des Spiels kann es durch das Kippen der Wippe passieren, dass die Tiere sich verschieben und dabei die beiden Pyramiden sich berühren. Das ist in Ordnung. Dennoch müsst ihr danach auch weiterhin die Stapelregeln einhalten.

### Wichtige Einsturz-Regeln:

- Sobald gestapelte Tiere auf den Tisch purzeln, endet der Zug sofort.
- Das stapelnde Kind sucht sich zwei der heruntergepurzelten Tiere aus und stellt sie in seinen Vorrat. Legt alle übrigen heruntergefallenen Tiere zurück in die Schachtel. Ist nur ein einzelnes Tier heruntergefallen, dann muss es natürlich nur dieses zu sich nehmen.
- Sind sogar die beiden Krokodile und/oder die Wippe umgekippt? Stellt die Startaufstellung einfach wieder auf.
- Hattest du beim Zusammensturz der Tierpyramide noch ein Tier in der Hand? Stelle auch dieses in deinen Vorrat zurück.
- Fallen Tiere ohne Einwirkung eines Spielers von der Tierpyramide herunter, kommen alle heruntergefallenen Tiere in die Schachtel.

Nachdem du gestapelt und den Würfel an das nächste Kind weitergegeben hast, ist dein Zug vorbei. Dann ist dieses Kind dran und würfelt.

### Wann ist Schluss?

Das Spiel endet, sobald ein Kind am Ende seines Zuges keine Figur mehr vor sich stehen hat. Du gewinnst und wirst zum umjubelten Tierstapelkind des Tages gekürt.

## SPIEL 2: TIER AUF TIER – DAS ORIGINAL

Ein kippeliges Stapelspiel ab 4 Jahren.

**Tier auf Tier – Das Original** wird bis auf folgende Änderungen wie **Tier auf Tier – Wipp, wipp, hurra!** gespielt:

- **Die Wippe, 1 Krokodil und der silberne Würfel** werden für dieses Spiel nicht benötigt. Legt sie in die Schachtel.
- Stellt das Krokodil in die Tischmitte: Es ist immer die erste Figur der Tierpyramide.
- Wenn du dran bist, gilt auch hier: Erst würfeln und dann stapeln!

Spielaufbau für 3 Kinder



### WÜRFELN

Der rote Würfel ist etwas anders:

- **1 Punkt:** Nimm **eine Figur** aus deinem Vorrat und staple sie auf eine beliebige Position der Tierpyramide.
- **2 Punkte:** Nimm **zwei Figuren** aus deinem Vorrat und staple sie nacheinander auf die Tierpyramide.
- **Die Hand:** Nimm eine Figur aus deinem Vorrat und gib sie einem Kind deiner Wahl. Es muss jetzt diese Figur für dich auf die Tierpyramide stapeln.
- **Das Fragezeichen**  
Alle anderen Kinder wählen gemeinsam eine Figur aus deinem Vorrat aus, die du auf die Tierpyramide stapeln musst.



### • Das Krokodil

Nimm eine Figur aus deinem Vorrat und stelle sie so auf den Tisch, dass sie das Krokodil entweder direkt links oder rechts berührt. Steht dort bereits eine andere Figur, so darfst du auch an diese anbauen. Dadurch wird die Stapelfläche erweitert. Ab sofort dürft ihr auch auf diese Figur stapeln.



### STAPELN

Es gelten alle Stapelregeln wie in **Tier auf Tier – Wipp, wipp, hurra!** bis auf folgende Änderung: Ein gestapeltes Tier darf nicht den Tisch berühren (Ausnahme: Wird das Krokodil gewürfelt, so muss das Tier den Tisch berühren).



### Wann ist Schluss?

Das Spiel endet, sobald ein Kind am Ende seines Zuges keine Figur mehr vor sich stehen hat.



### Erfahrene Tierstapelnde können mit folgenden Zusatzregeln spielen:

- Teilt bei weniger als 4 Kindern die übrigen Figuren beliebig unter euch auf.
- Falls Figuren von der Pyramide fallen, muss das stapelnde Kind bis zu fünf Figuren zu sich nehmen.
- Wer an der Reihe ist und nur noch eine Figur vor sich stehen hat, darf nicht mehr würfeln. Er nimmt diese Figur und stapelt sie sofort auf die Pyramide.

### Wenn du einmal alleine stapeln möchtest:

Wie viele Figuren kannst du auf die beiden Krokodile oder sogar nur auf ein Krokodil auf der Wippe stapeln, bis die Pyramide einstürzt?



**Klaus Miltenberger**, wurde 1963 in Aschaffenburg am Main geboren.

Aufgewachsen ist er mit vielen Tieren wie hungrigen Kühen, lustigen Schweinen und faulen Katzen auf einem kleinen Bauernhof. Nach seiner Ausbildung zum Koch studierte er Pädagogik, Psychologie und Soziologie in München. Dort lebte und arbeitete er als Erziehungswissenschaftler und Spieleerfinder.

Inzwischen sind zahlreiche Varianten und auch weitere eigenständige Spiele in der Reihe Tier auf Tier bei HABA erschienen.



**Daniel Döbner** (\*1974) ist Illustrator und Graffiti-Künstler. Viele Jahre lebte er als Autodidakt von Auftragsmalerei jeglicher Art. 2005 erhielt er das Diplom für das Studium der Illustration an der Fachhochschule in Münster. Zahlreiche Kinderbücher und Brettspiele sind bereits mit seinen Illustrationen veröffentlicht worden. Seine freien Werke findet man auf Ausstellungen und Fassaden weltweit. Nach vielen Jahren, die er zusammen mit seiner Familie in Amsterdam verbrachte, leben sie heute wieder in seiner Heimatstadt Augsburg.

Liebe Kinder, liebe Eltern,  
unter [www.haba-play.com/Ersatzteile](http://www.haba-play.com/Ersatzteile) können Sie ganz einfach nachfragen,  
ob ein verlorengegangenes Teil des Spielmaterials noch lieferbar ist.



HABA Sales GmbH & Co. KG  
August-Grosch-Straße 28 - 38  
96476 Bad Rodach, Germany  
[www.haba-play.com](http://www.haba-play.com)  
kundenservice@haba.de

Art. Nr.: 2012205001