



Welcome to NEON! Eine große und aufregende Stadt, die viel zu bieten hat. Vor allem auch eine völlig andere und eigenwillige Sprache: Hier wird ausschließlich mit Gesten und Lauten „gesprochen“.
Stürzt euch ins Getümmel und sprecht NEON!

Ein gestenreiches und lautstarkes Party-Spiel für 3-8 Personen ab 8 Jahren.

Autor: Axel Streubel
Gestaltung Verpackung: Kreativbunker
Redaktion: Tim Rogasch

DAS IST DRIN:

50 doppelseitige Motiv-Plättchen
1 Anleitung



BEVOR ES LOSGEHT:

Verteilt alle Motiv-Plättchen in der Tischmitte. Überlasst es dem Zufall, welche Seite dabei jeweils zu sehen ist.

Wer von Euch war zuletzt in einem anderen Land und konnte dessen Landessprache nicht sprechen? Du beginnst das Spiel.

JETZT GEHT'S LOS:

Wenn du am Zug bist, musst du zwei der ausliegenden Motive beschreiben.
Wähle zunächst gedanklich zwei Motive aus. Achte darauf, dass niemand deinen Blick auf die Plättchen nachverfolgen und dadurch erraten kann, welche Motive du dir ausgesucht hast.
Nun versuchst du mit einer Geste und einem Geräusch deine beiden gewählten Motive zu beschreiben. Dabei gilt:

Zu einem der Motive machst du ein passendes Geräusch (bzw. Melodie) und gleichzeitig zum anderen Motiv, eine passende Gestik/Mimik.

Du darfst keine Wörter benutzen!

Alle anderen versuchen anhand deiner „Beschreibungen“ zu erraten, welche zwei Motive du ausgewählt hast und **schnappen** nach den entsprechenden Plättchen.
Dabei gilt:

Es darf nur mit einer Hand geschnappt werden.

Man muss immer erst das eine Plättchen vor sich ablegen, bevor man ggf. noch ein zweites Plättchen schnappt.

Niemand darf mehr als zwei Plättchen pro Runde schnappen.

Bei Bedarf kannst du das Geräusch und die Geste mehrmals wiederholen.

Beende die Runde und löse auf, wenn niemand mehr ein Motiv-Plättchen schnappen kann oder möchte.

Falsch geschnappte Motiv-Plättchen kommen wieder zurück in die Tischmitte und werden zusammen mit den eventuell **nicht erratenen Motiv-Plättchen umgedreht**. Misch die Motiv-Plättchen nochmal leicht durch.

Richtig geschnappte Motiv-Plättchen behalten die Personen, die diese geschnappt haben und zählen später als Punkte.
Für jedes von den anderen Personen richtig geschnappte Motiv-Plättchen erhältst du ebenfalls eines als Punkt. Dafür nimmst du dir jeweils ein beliebiges Motiv-Plättchen aus der Tischmitte.

Damit endet der Zug und die nächste Person im Uhrzeigersinn ist dran.

WANN IST SCHLUSS?

Bei 3-4 Personen endet das Spiel, nachdem alle 2x am Zug waren
Bei 5-8 Mitspielenden endet das Spiel, nachdem alle je 1x am Zug waren, Wer bis hier die meisten Motiv-Plättchen gesammelt hat, gewinnt. Bei Gleichstand Gewinnen die entsprechenden Personen gemeinsam.

Profivariante:
Um die Profivariante zu spielen, solltet ihr die Standard-Variante schon gut kennen.

Die Spielvorbereitung und das Spielende sind identisch zum Grundspiel. Nur der Spielablauf ist anders.

Jetzt geht's los – die Profi-Variante:

Bist du am Zug, **schließen alle anderen die Augen. Nun nimmst du zwei Motiv-Plättchen aus der Tischmitte**, Verschiebe die anderen Motiv-Plättchen so, dass die entstandenen Lücken geschlossen werden. Entscheide dich welches der Motive, du mit einem Geräusch und welches du mit einer Geste beschreiben möchtest. Alle Anderen dürfen nun wieder ihre Augen öffnen.

Während deiner Beschreibung musst du die gewählten Motiv-Plättchen verdecken. Die Anderen versuchen, wie gewohnt zu erraten, welche Motive du beschreibst. Dafür rufen sie ihre Einschätzungen in die Runde. Wichtig: Alle haben hierbei jeweils nur zwei Rateversuche. Sobald eine Person richtig liegt, erhält sie das entsprechende Motiv-Plättchen. Für jedes richtig genannte Plättchen darfst du dir ebenfalls ein Plättchen aus der Tischmitte nehmen.
Eventuell nicht erratene Motiv-Plättchen, werden wieder in die Tischmitte gelegt und umgedreht. Misch die Motiv-Plättchen nochmal leicht durch.



Damit endet der Zug und die nächste Person im Uhrzeigersinn ist dran.

Let's talk more NEON:

Dieses Spiel ist in vielen weiteren Farbvarianten erhältlich. Jedes davon hält andere Motive für noch mehr Spielspaß bereit.



Welcome to NEON! A vibrant and exciting city full of opportunities, where communication happens through gestures and sounds.
Dive into the action and experience NEON in your own unique way!

A party game full of sounds and gestures for 3 to 8 people aged 8+.

Autor: Axel Streubel
Packaging design: Kreativbunker
Game Developer: Tim Rogasch

WHAT'S IN THE BOX:

50 double-sided picture tiles
1 rulebook



BEFORE YOU START:

Spread the picture tiles out in the center of the table. It does not matter which side is face-up.

The last person to be in a foreign country where they were unable to speak the language goes first.

LET'S GET STARTED:

When it's your turn, you have to describe two pictures on display. First, silently select two pictures, making sure nobody can guess your choices by following your gaze.
Now try to describe your two chosen pictures with a gesture and a sound. The following rules apply:

You can make one appropriate sound (or tune) for one of the pictures and one suitable gesture/mime for the other picture.

You must not use any words!

Everyone else tries to guess which two pictures you have chosen based on your 'descriptions' and **grab** the corresponding tiles. The following rules apply:

Only one hand can be used to grab the tiles.

You must always place the first tile in front of you before grabbing a second tile.

No one should grab more than two tiles per round.

If required, you can repeat the sound and the gesture multiple times.

The round ends when no one can or wants to grab another picture tile.

Incorrectly grabbed picture tiles are returned to the center of the table and **turned over** together with any **picture tiles that were not guessed**. Shuffle the picture tiles again.

Correctly grabbed picture tiles are kept by the person who grabbed them and count as points later.

You also receive one point for each picture tile correctly grabbed by the other players. To do this, take a picture tile of your choice from the center of the table.

This ends your turn and it's now the next player in a clockwise direction's turn.

WHEN DOES THE GAME END?

If 3 to 4 people are playing, the game ends when everyone has had 2 turns. If 5 to 8 people are playing, the game ends when everyone has had 1 turn. The player with the most picture tiles at this point wins. If there is a tie, the tied players both win.

Pro version
To play the pro version, you need to be very familiar with the standard version.

The game set-up and the way it ends are identical to the basic game. It is only the way you play that is different.

Let's get started - the pro version:

When it's your turn, **everyone else closes their eyes. Then you take two picture tiles from the center of the table**. Move the other picture tiles so that any gaps are filled.

Decide which of the pictures you want to describe with a sound and which you want to describe with a gesture. Everyone else can now open their eyes again.

During your description, you must conceal the selected picture tiles. As usual, the others try to guess which pictures you are describing. To do this, they shout out their guesses. Important: Everyone gets two opportunities to guess.
As soon as someone guesses correctly, they receive the corresponding picture tile. For each correctly guessed tile, you can also take a tile from the center of the table.

Any picture tiles that have not been guessed are placed back in the center of the table and turned over. Shuffle the picture tiles again lightly.

This ends your turn and it's now the next player in a clockwise direction's turn.

Let's chat more NEON:

This game is available in many other color variations. Each of them has different pictures for even more playing fun.



Bienvenue à NEON! Cette grande métropole effervescente a beaucoup d'attraits, et notamment un langage propre tout à fait singulier : on y « parle » exclusivement par gestes et sons.
Mêlez-vous au tumulte et adoptez le langage de NEON!

Un jeu festif de mime gestuel et sonore pour 3 à 8 personnes à partir de 8 ans.

Auteur : Axel Streubel
Conception de l'emballage : Kreativbunker
Rédaction : Tim Rogasch

CONTENU DU JEU :

50 tuiles illustrées imprimées sur les deux faces
1 règle du jeu



AVANT DE COMMENCER LA PARTIE :

Répartissez au hasard toutes les tuiles illustrées au centre de la table, peu importe la face visible.

Lequel d'entre vous est le dernier à avoir voyagé dans un pays dont il ne parle pas la langue ? A toi de commencer.

C'EST PARTI :

Quand vient ton tour, tu dois décrire deux des illustrations visibles. Commence par les sélectionner en pensée. Veille à ce que personne n'arrive à suivre ton regard et à deviner les illustrations de ton choix.

Maintenant, essaie de décrire les deux illustrations à l'aide d'un geste et d'un son. Les règles à respecter sont les suivantes :

Pour l'une des deux illustrations, tu fais un son adapté (par ex. une mélodie) tout en faisant un geste ou une mimique correspondant à l'autre illustration.

Attention ! Interdit de parler !

Tous les autres essaient de deviner quelles sont les deux illustrations « décrites » en **attrapant** les tuiles correspondantes. Les règles à respecter sont les suivantes :

On ne peut se servir que d'une seule main à la fois pour attraper les tuiles.

Il faut poser une première tuile devant soi avant de pouvoir en attraper éventuellement une seconde.

Personne ne peut prendre plus de deux tuiles par tour.

Au besoin, tu peux répéter le son et le mime plusieurs fois.
Le tour s'achève, et tu révéles quelles sont les bonnes tuiles lorsque plus personne ne peut ou ne souhaite attraper d'autres tuiles illustrées.

Les tuiles illustrées attrapées par erreur sont replacées au milieu de la table. Elles sont **retournées**, tout comme les **tuiles illustrées qui n'ont pas été trouvées**. Remélangez brièvement les tuiles illustrées.

Les personnes qui ont attrapé les bonnes tuiles illustrées les gardent. Elles vaudront des points par la suite.

Chaque tuile illustrée décrite et correctement attrapée te rapporte également une tuile en guise de point. Prends celle de ton choix au centre de la table.

Ton tour est alors terminé, et c'est à la personne suivante de jouer (dans le sens des aiguilles d'une montre).

FIN DE LA PARTIE

Avec 3 à 4 joueurs, la partie s'achève lorsque tout le monde a joué 2 tours. Avec 5 à 8 joueurs, la partie s'achève lorsque tout le monde a joué 1 tour. À ce stade, celui ou celle qui a le plus de tuiles illustrées remporte la partie. S'il y a égalité, les joueurs ex aequo gagnent ensemble.

Variante pour joueurs confirmés
Pour jouer à cette variante, vous devez déjà maîtriser le jeu de base.

Dans cette variante, la préparation du jeu et la fin de la partie sont identiques au jeu de base. Seul le déroulement du jeu change.

C'est parti – variante pour joueurs confirmés :

Quand vient ton tour, **tous les autres ferment les yeux. Tu prends deux tuiles illustrées au centre de la table**. Décale les autres tuiles illustrées de manière à combler les espaces vides.

Choisis l'illustration que tu souhaites décrire par un son ainsi que celle que tu mimeras. Tout le monde peut alors ouvrir les yeux.

Pendant le mime sonore et gestuel, tu dois cacher les tuiles illustrées que tu as choisies. Comme dans le jeu de base, les autres essaient de deviner quelles sont les illustrations décrites. Ils énoncent leurs idées à voix haute. Remarque importante : chaque personne ne peut tenter sa chance que deux fois.

Dès qu'une personne a donné une bonne réponse, elle obtient la tuile illustrée correspondante. Chaque tuile trouvée te rapporte aussi une tuile, que tu prends au centre de la table.
Les tuiles illustrées qui n'ont pas été devinées, le cas échéant, sont replacées au centre de la table et retournées. Remélangez brièvement les tuiles illustrées.

Le tour est alors terminé, et c'est à la personne suivante de jouer (dans le sens des aiguilles d'une montre).

Encore plus de NEON :

Ce jeu existe dans de nombreuses couleurs différentes. Chaque boîte de couleur différente renferme d'autres illustrations pour prolonger le plaisir de jouer.



Welcome to NEON! Een grote en bruisende stad waar van alles te beleven is! Maar bovenal, een stad met een compleet andere en unieke taal, want hier wordt uitsluitend 'gesproken' met gebaren en geluiden.

Duik in de gezellige chaos en spreek NEON!

Een partyspel vol gebaren en geluiden voor 3-8 spelers vanaf 8 jaar

Auteur: Axel Streubel
Verpakkingsvormgeving: Kreativbunker
Redactie: Tim Rogasch

WAT ZIT ER IN DE DOOS?

50 kaartjes met afbeeldingen aan beide zijden handleiding



VÓÓR JULIE BEGINNEN

Verdeel alle kaartjes over het midden van de tafel. Laat aan het toeval over welke kant daarbij zichtbaar is.

Wie van jullie was als laatste in een ander land waarvan je de taal niet kon spreken? Jij mag als eerste.

NU BEGINT HET

Als je aan de beurt bent, moet je twee afbeeldingen beschrijven die op tafel liggen. Kies in gedachten twee afbeeldingen uit. Let erop dat niemand je blik kan volgen en daardoor raden kan welke afbeeldingen je hebt uitgekozen. Probeer nu met een gebaar en een geluid de twee uitgekozen afbeeldingen te beschrijven. Daarbij geldt:

Je maakt één geluid (bijv. een melodietje) dat past bij één van de afbeeldingen en tegelijkertijd maak je een gebaar/mimiek dat past bij de andere afbeelding.

Je mag geen woorden gebruiken.

De andere spelers proberen te raden welke twee afbeeldingen je hebt gekozen op basis van je 'beschrijvingen' en pakken de betreffende kaartjes. Daarbij geldt:

Je mag maar met één hand een kaartje grijpen.

Je moet altijd eerst een kaartje voor je neerleggen voordat je een tweede kaartje pakt.

Niemand mag meer dan twee kaartjes per ronde nemen.

Indien gevraagd, mag je het geluid en gebaar herhalen. **Als niemand meer een afbeeldingskaartje kan of wil pakken is de ronde ten einde en geef je de oplossing.**

Verkeerde afbeeldingskaartjes gaan terug in het midden van de tafel en worden samen met de eventueel **niet geraden afbeeldingskaartjes omgedraaid**. Schud de afbeeldingskaartjes weer een beetje door elkaar.

De spelers die de juiste afbeeldingskaartjes hebben gepakt, mogen deze houden. Deze tellen later als punten. Voor elk afbeeldingskaartje dat je medespelers goed hebben genomen, krijg jij ook een punt. Neem daarvoor telkens een afbeeldingskaartje naar wens uit het midden van de tafel.

Daarmee eindigt jouw beurt en is de volgende speler met de klok mee aan de beurt.

WANNEER IS HET SPEL AFGELOPEN?

Als jullie met 3-4 spelers spelen, is het spel afgelopen als jullie allemaal 2 keer aan de beurt zijn geweest. Als jullie met 5-8 spelers hebben gespeeld, is het spel afgelopen als jullie allemaal 1 keer aan de beurt zijn geweest. Wie nu de meeste afbeeldingskaartjes heeft verzameld, wint het spel. Bij gelijkspel winnen deze spelers samen.



Professionele variant

Om de professionele variant te spelen, moeten jullie het basisspel al goed onder de knie hebben.

De spelvoorbereiding en het speleinde zijn hetzelfde als bij het basisspel. Alleen het spelverloop is anders.

Nu begint het - de professionele variant

Als jij aan de beurt bent, **doen alle anderen hun ogen dicht**. **Neem twee afbeeldingskaartjes uit het midden van de tafel**. Verschuif de andere afbeeldingskaartjes zo dat de gaten die zijn ontstaan, weer gesloten worden. Bepaal welke afbeelding je wilt beschrijven met een geluid en welke met een gebaar. Nu mogen de andere spelers hun ogen weer opendoen. Tijdens het beschrijven moet je jouw gekozen afbeeldingskaartjes bedekt houden. De anderen proberen te raden welke afbeeldingen jij beschrijft. Daarbij roepen ze hun antwoorden in de groep. Belangrijk: iedere speler heeft twee raadpogingen.

Zodra een speler het goed raadt, krijgt deze het betreffende afbeeldingskaartje. Voor elk goed geraden kaartje mag jij ook een kaartje uit het midden van de tafel nemen. Eventueel niet geraden afbeeldingskaartjes worden weer in het midden van de tafel gelegd met de afbeelding naar beneden. Schud de afbeeldingskaartjes weer een beetje door elkaar.



Daarmee eindigt jouw beurt en is de volgende speler met de klok mee aan de beurt.

Let's talk more NEON:

Dit spel is verkrijgbaar in veel verschillende kleurvarianties. Elk daarvan heeft andere afbeeldingen voor nog meer speelplezier.

¡Bienvenid@s a NEON! Una gran ciudad apasionante que tiene mucho que ofrecer. Se distingue sobre todo por un idioma propio completamente diferente de los que conocemos: aquí, 'hablan' exclusivamente con gestos y sonidos.

¡Sumergiros en el bullicio y empezad a hablar NEON!

Un divertido juego lleno de gestos y sonidos para 3-8 jugadores/as a partir de 8 años.

Autor: Axel Streubel
Diseño de la caja: Kreativbunker
Redacción: Tim Rogasch

CONTENIDO DEL JUEGO:

50 fichas con dibujos por las dos caras
1 instrucciones del juego



PREPARACIÓN DEL JUEGO:

Repartid todas las fichas con dibujos por el centro de la mesa. Decidid al azar qué lado se ve de cada una.

¿Quién de vosotros/as ha estado más recientemente en un país extranjero cuyo idioma no comprendía? Empiezas tú.

DESARROLLO DEL JUEGO:

Quando sea tu turno, tienes que describir dos de los dibujos. Para empezar, elige dos dibujos, sin cogerlos ni decir cuáles son. Deberás vigilar que nadie pueda seguir tu mirada hacia las fichas, para que no puedan adivinar de qué dibujos se trata. A continuación, intenta describir los dos dibujos que has elegido con un gesto y un sonido. Ten en cuenta:

Para uno de los dibujos harás un sonido adecuado (o una melodía) y, al mismo tiempo, para el otro dibujo, un gesto/movimiento de mímica adecuado.

¡No puedes utilizar palabras!

Todos los/as demás intentarán adivinar a partir de tus 'descripciones' los dos dibujos que has elegido y **cogerán con rapidez** las fichas correspondientes. Ten en cuenta:

Solo podrán cogerlas utilizando una mano.

Antes de poder coger una segunda ficha, hay que poner la que ya se ha cogido delante de sí.

No se pueden coger más de dos fichas por ronda.

Puedes repetir el sonido y el gesto las veces que sea necesario.

Quando ya nadie pueda/quiera coger ninguna ficha más se acaba la ronda.

Las fichas que se cogieron erróneamente se devuelven al centro de la mesa, **dándoles la vuelta**, junto con las **fichas que no se han adivinado**. Se mezclan todas bien de nuevo.

Los jugadores/as que cogieron fichas correctamente las conservarán y luego se contabilizarán como puntos. Por cada ficha que haya cogido correctamente un jugador/a tú recibirás también un punto. Para que conste, coges una ficha cualquiera del centro de la mesa.

Con eso acaba tu turno y le toca al siguiente jugador/a en el sentido de las agujas del reloj.

FINALIZACIÓN DE LA PARTIDA:

Si juegan 3-4 personas, la partida termina cuando todas hayan completado dos turnos. Si juegan 5-8 personas, la partida termina cuando todas hayan completado un turno. Gana quien al final tenga el mayor número de fichas. En caso de empate, se considerará una victoria conjunta.



Variante avanzada

Para jugar a la variante avanzada es necesario dominar primero la variante estándar.

La preparación del juego y la finalización de la partida son idénticas a las del juego básico. Solo cambia el desarrollo del juego.

Desarrollo del juego en la variante avanzada:

Quando sea tu turno, **todos los/as demás cerrarán los ojos**. Entonces **cogerás dos fichas de dibujos del centro de la mesa**. Mueve el resto de las fichas de forma que no queden espacios vacíos entre ellas que te delaten. Decide qué dibujo deseas describir con un sonido y cuál con un gesto. Ahora los demás jugadores/as pueden abrir de nuevo los ojos. Mientras haces la descripción, deberás ocultar las fichas elegidas. Los/as demás intentan adivinar, como antes, qué dibujo describes. La ronda consiste en que vayan diciendo cuál creen que es. Importante: solo tienen dos intentos. Cuando acierte un jugador/a recibirá la ficha correspondiente. Por cada ficha que haya acertado alguien, tú recibirás también una, que cogerás del centro de la mesa. Las fichas que no se adivinen se devuelven al centro de la mesa, **dándoles la vuelta**. Mezcladlas todas un poco de nuevo.



Con eso acaba tu turno y le toca al siguiente jugador/a en el sentido de las agujas del reloj.

Let's talk more NEON:

Este juego está disponible en muchas otras tonalidades. Cada una contiene dibujos diferentes para que la diversión sea aún mayor.

Benvenuti a NEON! Una grande e affascinante città che ha tantissimo da offrire. Ma, soprattutto, un linguaggio tutto suo: per "parlare" si usano soltanto gesti e suoni.

Tuffatevi anche voi nella mischia e parlate NEON!

Un gioco per feste con tanti gesti, rumori e suoni per 3-8 persone dagli 8 anni in su.

Autore: Axel Streubel
Design della confezione: Kreativbunker
Redazione: Tim Rogasch

CONTENUTO:

50 tessere con motivo a due lati
Istruzioni di gioco



PRIMA DI COMINCIARE:

Distribuite tutte le tessere con motivo al centro del tavolo. Lasciate al caso quale sia il lato visibile.

La persona tra di voi che è stata di recente in un altro Paese e non sapeva parlare la lingua locale comincia il gioco

ORA SI COMINCIA:

Quando è il vostro turno, il vostro compito è descrivere due dei motivi esposti. Per prima cosa, scegliete mentalmente due motivi. Assicuratevi che nessuno segua il vostro sguardo sulle tessere e indovinare i motivi che avete scelto. Quindi provate a descrivere i due motivi scelti con un gesto e un suono. Occorre osservare le seguenti regole:

Emettete un suono (o una melodia) adatto a uno dei motivi e allo stesso tempo fate un gesto/imitazione adatto all'altro motivo.

Non è consentito usare parole.

Tutti gli altri devono tentare di indovinare i due motivi scelti in base alle vostre "descrizioni" e prendersi le tessere corrispondenti. Osservare le seguenti regole:

Si può pescare con una sola mano.

Ogni volta prima di prendere una seconda tessera, occorre posizionarne una davanti a sé.

Non è consentito pescare più di due tessere a testa a turno.

All'occorrenza potete ripetere il suono e il gesto più volte.

Terminate il turno e risolvete quando nessuno può o vuole prendere un'altra tessera con un motivo.

Le tessere motivo che sono state pescate in modo errato vengono rimesse al centro del tavolo e girate insieme alle **tessere con motivo che non sono state indovinate**. Mescolate di nuovo un po' le tessere con motivo.

Le tessere con motivo pescate correttamente possono essere conservate da chi le ha prese e conterranno come punti in seguito.

Riceverete inoltre un punto per ogni tessera con motivo raccolta correttamente dagli altri giocatori. A tale scopo, prendete una tessera con motivo a scelta dal mazzo al centro del tavolo.

Così il turno finisce e passa al giocatore successivo in senso orario.

QUANDO FINISCE IL GIOCO?

Se giocano 3-4 persone, il gioco termina dopo che tutti hanno fatto 2 turni

Se giocano 5-8 persone, il gioco termina dopo che tutti hanno fatto 1 turno

Vince chi a questo punto ha raccolto il maggior numero di tessere con motivo. In caso di parità, vincono più giocatori a pari merito.



Variante per giocatori esperti

Per giocare la variante del gioco per esperti, è necessario conoscere bene la variante standard.

La preparazione del gioco e la fine del gioco sono identiche al gioco di base. Cambia solo lo svolgimento del gioco.

E ora si comincia, con la variante per esperti:

Quando è il vostro turno, **tutti gli altri giocatori chiudono gli occhi**. Quindi **prendete due tessere con motivo dal centro del tavolo**. Spostate le altre tessere con motivo in modo da chiudere gli spazi vuoti.

Decidete quali motivi intendete descrivere con un suono e quali invece con un gesto. Ora gli altri giocatori possono aprire di nuovo gli occhi. Durante la vostra descrizione, dovete coprire le tessere con motivo selezionate. Come al solito, gli altri giocatori cercano di indovinare i motivi che state descrivendo. Devono farlo durante il turno. Importante: ogni giocatore ha a disposizione solo due tentativi per indovinare. Quando un giocatore indovina, riceve la tessera con motivo corrispondente. Per ogni tessera nominata correttamente, potete anche prendere una tessera dal mazzo al centro del tavolo.

Le tessere con motivo che non sono state indovinate devono essere rimesse al centro del tavolo e girate. Rimescolate leggermente le tessere con motivo.



Così il turno finisce e passa al giocatore successivo in senso orario.

Let's talk more NEON:

questo gioco è disponibile in molte altre combinazioni cromatiche. Ciascuna con motivi diversi per divertirsi ancora di più.