HABA

Spielanleitung • Rulebook

Einhorn Glitzerglück

Spielesammlung

9 Spiele

Game Collection
Unicorn Glitterluck



Stephanie Roehe

Einhorn Glitzerglück

Spielesammlung

9 Spiele

Eine zauberhafte Spielesammlung mit 9 Spielen rund um die Welt von Einhorn Glitzerglück. Für 2–4 Kinder ab 3 Jahren.

Autorin: Kristin Dittmann
Illustration: Stephanie Roehe
Spieldauer: ca. 10-20 Minuten pro Spiel

In der Welt von Einhorn Glitzerglück ist immer viel los. Gemeinsam erleben die 4 Einhörner Glitzerglück, Sternenstaub, Wunderblume und Zauberwirbel jeden Tag spannende Abenteuer. Kommt mit, entdeckt die vielen Spielideen und lasst euch verzaubern!



DAS IST DRIN

1 doppelseitig bedruckter Spielplan: Vorderseite Wolkenland



Rückseite Gartenwolke



4 Ablagen: Vorderseite Regenbogen



Rückseite Kissen



12 Geschenk-Plättchen



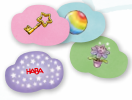
48 Spielkarten



5 runde Symbol-Plättchen



12 kleine Wolken-Plättchen



12 große Wolken-Plättchen



28 Domino-Plättchen





1 Drehscheibe mit Drehpfeil

1 Symbolwürfel, 1 Wolkenwürfel



28 große Wolken-kristalle in 7 Farben



50 kleine Wolken-kristalle in Pink



4 Einhörner
(Glitzerglück, Wunderblume, Sternenstaub, Zauberwirbel)



4 Hasen



1 Babyeinhorn Rosalie



VOR DEM ERSTEN SPIEL:

1. Lasst euch von einem Erwachsenen helfen.
2. Löst alle Pappteile vorsichtig aus den Stanztafeln.
3. Steckt nun das Steckkreuz wie abgebildet zusammen. So könnt ihr das Spielmaterial nach dem Spielen besser in die Schachtel einsortieren.
4. Die Tableaus benötigt ihr nicht mehr. Entsorgt sie fachgerecht.

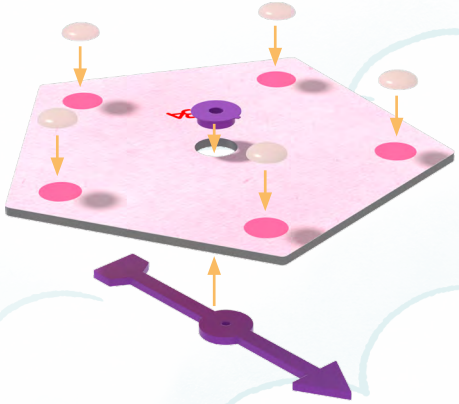




DREHSCHEIBE ZUSAMMENBAUEN:

Klebt die 5 Klebepunkte auf die Markierungen an der Unterseite der Drehscheibe.

Steckt die zwei Teile des Drehpfeils zusammen, sodass sich der Pfeil auf der Oberseite der Drehscheibe befindet.





Ein spannender Würfel-Wettlauf für 2-4 Kinder ab 3 Jahren.

1. Rundherum ums Wolkenland

Wer hat denn da gebacken? Im Wolkenland duftet es köstlich nach frischen Muffins.
Lauft mit eurem Einhorn und eurem Hasen eine Runde um den Pavillon.
Wer die eigenen Figuren zuerst auf die farblich passenden Zielwolken zieht, darf naschen!

Das wird gebraucht

Spielplan Wolkenland, 4 Einhörner, 4 Hasen, 1 Symbolwürfel

Bevor es losgeht

Legt den Spielplan in die Tischmitte. Sucht euch jeweils ein Einhorn und einen Hasen derselben Farbe aus und stellt beide Figuren auf die farblich passende Startwolke.
Haltet den Würfel bereit.



Jetzt geht's los

Ihr spielt reihum im Uhrzeigersinn.
Wer zuletzt ein Einhorn gestreichelt hat, darf beginnen und würfelt.

Was zeigt der Würfel?



Ein Symbol
Wähle eine deiner beiden Spielfiguren und fliege von der Startwolke auf das nächste freie Wolkenfeld mit dem gewürfelten Symbol.



Das Kleeblatt
Du darfst mit einer deiner Figuren zu dem nächsten freien Wolkenfeld mit Kleeblatt fliegen und danach gleich noch einmal würfeln.

Anschließend ist das nächste Kind an der Reihe.



Allgemeine Einhorn-Regeln:

- Alle Figuren fliegen immer im Uhrzeigersinn.
- Du darfst bei jedem Zug selbst entscheiden, ob du dein Einhorn oder deinen Hasen bewegen möchtest.
- Landest du auf einem Wolkenfeld mit Regenbogen, darfst du den Regenbogen als Abkürzung benutzen und direkt auf das Wolkenfeld am anderen Ende des Regenbogens rutschen. Ist dieses Wolkenfeld besetzt, fliegst du auf das nächste freie Wolkenfeld.
- Besetzte Wolkenfelder werden nicht mitgezählt. Fliege weiter bis zum nächsten freien Wolkenfeld mit dem gewürfelten Symbol.
- Auf den Zielwolken dürfen nur eigene Figuren landen.
- Gibt es kein freies Wolkenfeld mit deinem gewürfelten Symbol, bleibst du stehen.

Wann ist Schluss?

Das Spiel endet, sobald ein Kind mit beiden Figuren auf den Zielwolken gelandet ist. Du gewinnst das Spiel.

Variante

Wer auf einem besetzten Wolkenfeld landet, darf diese Figur „nach Hause schicken", das heißt diese zurück auf ihre Startwolke setzen. Auf den Zielwolken sind die Figuren sicher.

2. Regenbogen Kunterbunt

Ein fröhliches Sammelspiel für 2-4 Kinder ab 4 Jahren.

Was für ein Glück – Geschenke und Regenbögen an einem Tag! Schenken macht Spaß, darum verteilt ihr die Geschenke an eure Freunde. Gleichzeitig sammelt ihr wertvolle Wolkenkristalle in den 7 Farben des Regenbogens ein. Wer wird zuerst alle Geschenke los und hat 7 verschiedenfarbige Kristalle für den eigenen Regenbogen?

Das wird gebraucht

Spielplan Gartenwolke, 4 Einhörner, 4 Hasen, 28 Wolkenkristalle in 7 Farben, 4 Regenbogen-Ablagen, 12 Geschenk-Plättchen, 1 Wolkenwürfel

Bevor es losgeht

Legt den Spielplan in die Tischmitte. Alle bekommen eine Ablage und nehmen sie zu sich. Teilt die Geschenk-Plättchen gleichmäßig untereinander auf und legt sie auf die Wolke eurer Ablage. Sucht euch jeweils ein Einhorn und einen Hasen derselben Farbe aus. Stellt euer Einhorn auf die Gartenwolke in der Mitte des Spielplans und euren Hasen auf die Wolke zu den Geschenk-Plättchen.
So wisst ihr, wer welche Farbe hat. Verteilt die Wolkenkristalle entsprechend der farbigen Abbildungen auf dem Spielplan. Überzählige Ablagen und Figuren kommen zurück in die Schachtel. Haltet den Würfel bereit.



Jetzt geht's los

Ihr spielt reihum im Uhrzeigersinn.
Wer zuletzt einen Regenbogen gesehen hat, darf beginnen und würfelt.



Was zeigt der Würfel?

1, 2 oder 3 Wolken
Wähle einen beliebigen Weg, der an der Gartenwolke beginnt und hüpfe mit deinem Einhorn entsprechend viele Wolkenfelder vorwärts.



Den Stern
Fliege zu einem beliebigen Wolkenfeld.

Wo bist du gelandet?



- **Auf einem rosa Wolkenfeld mit Wolkenkristallen:**
  Nimm dir die Wolkenkristalle, deren Farben dir auf deiner Ablage noch fehlen und lege sie auf die entsprechenden Abbildungen. Überzählige Kristalle bleiben auf der rosa Wolke des Spielplans liegen. Gibt es keinen passenden Kristall mehr für dich, passiert nichts und du bleibst stehen.



- **Auf einem gelben Wolkenfeld mit Freund:**
  Gib diesem Freund eines deiner Geschenk-Plättchen. Liegt hier bereits ein Plättchen, darfst du kein weiteres dazu legen.



- **Auf einem Wolkenfeld mit Regenbogen:**
  Du darfst den Regenbogen als Abkürzung benutzen und auf das Wolkenfeld am anderen Ende rutschen.



- **Auf einem weißen Wolkenfeld oder der Gartenwolke**
  Hier passiert nichts und du bleibst stehen.

Anschließend ist das nächste Kind an der Reihe.

Achtung!



- Auf jedem Wolkenfeld dürfen mehrere Einhörner stehen.
- Sobald du einen Freund beschenkt oder einen Wolkenkristall eingesammelt hast, endet dein Zug genau auf dieser Wolke. Überzählige Würfelpunkte verfallen.

Wann ist Schluss?

Das Spiel endet, sobald ein Kind alle Geschenk-Plättchen verteilt und 7 verschiedenfarbige Wolkenkristalle eingesammelt hat. Du gewinnst das Spiel.

3. Glitzer-Domino

Ein zauberhaftes Legespiel für 2-4 Kinder ab 3 Jahren.

Im Wolkenland geht es heute gemütlich zu. Legt eure Plättchen mit der passenden Abbildung an die Reihe an und sammelt Wolkenkristalle als Belohnung. Wer hat am Ende die meisten Kristalle?



Das wird gebraucht
28 Domino-Plättchen, 50 kleine Wolkenkristalle in Pink

Bevor es losgeht
Mischt alle Domino-Plättchen verdeckt und stapelt sie in 2-3 Stapeln so, dass sie für alle gut erreichbar sind. Deckt ein Plättchen auf und legt es offen in die Tischmitte. Dies ist der Beginn der Domino-Reihe (= Start-Plättchen). Haltet die kleinen Wolkenkristalle als allgemeinen Vorrat bereit.

Jetzt geht's los
Ihr spielt reihum im Uhrzeigersinn. Wer funkelt heute selbst wie ein Wolkenkristall? Du beginnst und deckst das obere Plättchen eines beliebigen Stapels auf.

Schau dir die darauf abgebildeten Freunde genau an:

- Ist ein Freund auf deinem Plättchen identisch mit einem der beiden Freunde auf dem Start-Plättchen? Super! Lege das Plättchen passend an die entsprechende Seite des Start-Plättchens an.

Achtung, Wolkenkristalle!
Immer, wenn du ein Plättchen passend angelegt hast, nimmst du dir danach die darauf abgebildete Anzahl an Wolkenkristallen aus dem Vorrat und sammelst sie vor dir.



- Ist kein Freund auf deinem Plättchen identisch mit einem der beiden Freunde auf dem Start-Plättchen? Schade, du kannst dein Plättchen leider nicht anlegen. Behalte es offen vor dir. Vielleicht passt es beim nächsten Mal, wenn du an der Reihe bist.

Anschließend ist das nächste Kind an der Reihe.



Wichtig!
Wenn du an der Reihe bist, schau immer zuerst, ob du eines oder mehrere deiner Plättchen vor dir an ein Ende der Plättchen-Reihe anlegen kannst. Wenn ja, lege dieses bzw. diese an. Danach darfst du kein Plättchen mehr vom Stapel ziehen. Kannst du kein vor dir liegendes Plättchen anlegen, ziehe ein Plättchen von einem Stapel und lege es, wenn möglich, passend an. Passen jetzt auch eines oder mehrere deiner vor dir liegenden Plättchen, darfst du diese ebenfalls anlegen.

Wann ist Schluss?
Das Spiel endet, wenn niemand mehr Plättchen anlegen kann. Zählt eure Wolkenkristalle. Wer hat die meisten? Du gewinnst das Spiel.

Tipp
Wenn ihr noch nicht so weit zählen könnt, bildet jeweils aus euren Wolkenkristallen eine Reihe. Ordnet diese untereinander an und vergleicht sie miteinander. Das Kind mit der längsten Reihe gewinnt.



4. Domino Wolkenwirbel

Ein rundherum magisches Legespiel für 2-4 Kinder ab 4 Jahren.

Ein Wirbelwind fegt durchs Wolkenland und setzt den Pfeil der Drehscheibe in Bewegung. Legt eure Plättchen mit der passenden Abbildung ab und freut euch über Wolkenkristalle als Belohnung. Wer sammelt die meisten Kristalle?



Das wird gebraucht

28 Domino-Plättchen, 50 kleine Wolkenkristalle in Pink, 1 Drehscheibe mit Drehpfeil

Bevor es losgeht

Legt die Drehscheibe in die Tischmitte und an jede Seite der Drehscheibe ein Domino-Plättchen. Mischt die übrigen Plättchen und verteilt an jedes Kind 3. Legt eure Plättchen jeweils offen vor euch ab. Die übrigen Plättchen legt ihr als verdeckten Nachziehstapel an die Seite. Haltet die Wolkenkristalle als allgemeinen Vorrat bereit.

Jetzt geht's los

Ihr spielt reihum im Uhrzeigersinn. Wer ist zuletzt Karussell gefahren? Du beginnst und drehst den Pfeil. Pass dabei auf, dass die Drehscheibe nicht verrutscht. Nach dem Drehen zeigt der Pfeil auf eine Seite. Sieh dir das anliegende Plättchen und die beiden darauf abgebildeten Freunde an.

Hast du ein Plättchen, das einen dieser Freunde zeigt?

- **Ja!** Prima, lege dein Plättchen auf das anliegende Plättchen.
  Passen weitere deiner Plättchen auf das eben gelegte Plättchen, darfst du diese ebenfalls darauflegen.





- **Nein!** Schade, es passt leider kein Plättchen. Ziehe ein Plättchen vom Stapel!
  Passt dein eben gezogenes Plättchen auf das vom Pfeil angezeigte Plättchen, darfst du es sofort darauflegen.
  Ansonsten musst du es vor dir ablegen.
  Passen weitere deiner Plättchen auf das eben gelegte Plättchen, darfst du diese ebenfalls darauflegen.



Achtung, Wolkenkristalle!

Immer, wenn du ein Plättchen passend auf ein anderes gelegt hast, nimmst du dir sofort die abgebildete Anzahl an Wolkenkristallen aus dem Vorrat und sammelst sie vor dir.

Anschließend ist das nächste Kind an der Reihe.

Wann ist Schluss?

Das Spiel endet, wenn ein Kind kein Plättchen mehr vom Stapel nachziehen kann. Jetzt sind die anderen Kinder noch jeweils einmal an der Reihe. Zählt nun eure Wolkenkristalle. Wer hat die meisten Wolkenkristalle? Du gewinnst das Spiel. Bei Gleichstand gewinnt ihr gemeinsam.

5. Memo rundherum versteckt

Ein blitzschnelles Memospiel für 2-4 Kinder ab 5 Jahren.

Hui, ist das lustig! Einhorn Glitzerglück und ihre Freunde spielen Verstecken. Merkt euch gut, was sich jeweils hinter den 5 kleinen Wölkchen um die Drehscheibe herum verbirgt und tippt schnell auf den richtigen Gegenstand.
Wer zuerst richtig geraten hat, bekommt einen Wolkenkristall als Belohnung. Wer sammelt die meisten Kristalle?

Das wird gebraucht

12 kleine Wolken-Plättchen, 12 große Wolken-Plättchen, 4 Einhörner, 4 Hasen, 1 Drehscheibe mit Drehpfeil, 4 Kissen-Ablagen, 28 große Wolkenkristalle in 7 Farben

Bevor es losgeht

Alle bekommen eine Kissen-Ablage. Sucht euch jeweils ein Einhorn und einen Hasen derselben Farbe aus. Den Hasen stellt ihr neben eure Ablage. So wisst ihr, wer welche Farbe hat. Haltet die Wolkenkristalle als allgemeinen Vorrat bereit. Legt die Drehscheibe in die Tischmitte. Mischt alle großen Wolken-Plättchen und legt sie offen zu einem großen Kreis um die Drehscheibe herum aus. Mischt alle kleinen Wolken-Plättchen und legt jeweils eins offen an jede Seite der Drehscheibe. Die restlichen kleinen Plättchen kommen als verdeckter Stapel an die Seite.
Schaut euch die 5 offenen kleinen Wolken-Plättchen an und merkt euch die Abbildungen gut. Anschließend verdeckt ihr sie.
Haltet euer Einhorn bereit.



Jetzt geht's los

Ihr spielt reihum im Uhrzeigersinn. Wer hat sich zuletzt im Kreis gedreht?
Du beginnst und drehst den Pfeil auf der Drehscheibe. Nach dem Drehen zeigt der Pfeil auf ein kleines, verdecktes Wolken-Plättchen. Jetzt spielt ihr alle gleichzeitig: Setzt euer Einhorn so schnell wie möglich auf das im Kreis ausliegende große Wolken-Plättchen mit demselben Gegenstand, den ihr unter dem verdeckten kleinen Wolken-Plättchen vermutet.

Achtung!
Es darf immer nur ein Einhorn auf einem großen Wolken-Plättchen stehen.



Wenn alle Einhörner verteilt sind, deckt das Kind, das auch die Drehscheibe gedreht hat, das angezeigte, kleine Wolkenplättchen auf.
Steht eines eurer Einhörner auf dem passenden großen Wolken-Plättchen?

- **Ja.** Nimm dir zur Belohnung einen Wolkenkristall deiner Wahl aus dem Vorrat.
  Lege ihn auf ein beliebiges Kissen deiner Ablage.
  Lege das kleine Wolken-Plättchen offen zur Seite und ziehe ein neues vom Nachziehstapel. Lege es an die freie Stelle.
  Zeige allen den darauf abgebildeten Gegenstand, bevor du es verdeckst.
- **Nein.** Leider bekommt niemand einen Wolkenkristall. Das kleine Wolken-Plättchen wird wieder verdeckt.

Anschließend ist das nächste Kind an der Reihe.



Wichtig!
Ist der Nachziehstapel leer, mischt ihr die an der Seite liegenden kleinen Wolken-Plättchen und bildet einen neuen Nachziehstapel.

Wann ist Schluss?

Das Spiel endet, sobald ein Kind auf jedem Kissen seiner Ablage einen Wolkenkristall liegen hat. Du gewinnst das Spiel.

6. Memo Wolkenlauf

Ein zuckersüßes Memo-Laufspiel für 2-4 Kinder ab 3 Jahren.

Huch – die Einhörner haben den ganzen Tag so schön im Wolkenland gespielt. Doch wo ist nur ihr Spielzeug hingekommen? Helft ihnen beim Suchen! Wer den gesuchten Gegenstand findet, bekommt ein Geschenk als Belohnung. Wer kann zuerst die angegebene Anzahl an Geschenken sammeln?

Das wird gebraucht

12 kleine Wolken-Plättchen, 12 große Wolken-Plättchen, 1 Babyeinhorn Rosalie, 12 Geschenk-Plättchen, 1 Wolkenwürfel

Bevor es losgeht

Mischt alle kleinen Wolken-Plättchen und legt sie verdeckt in einem Raster von 3 x 4 Plättchen in der Tischmitte aus. Dann mischt ihr alle großen Wolken-Plättchen und legt sie offen in einem großen Kreis um die kleinen Plättchen herum aus. Stellt Babyeinhorn Rosalie auf ein beliebiges großes Wolkenplättchen. Haltet den Würfel und die Geschenk-Plättchen als allgemeinen Vorrat bereit.



Jetzt geht's los

Ihr spielt reihum im Uhrzeigersinn. Wer hat zuletzt ein Geschenk bekommen? Du beginnst und würfelst.



Was zeigt der Würfel?

1, 2 oder 3 Wolken
Ziehe Rosalie entsprechend viele große Wolken-Plättchen im Uhrzeigersinn vorwärts.



Den Stern?
Du darfst mit Rosalie zu einem beliebigen anderen großen Wolken-Plättchen fliegen.

Decke nun ein kleines Wolken-Plättchen auf. Steht Rosalie auf dem passenden großen Wolken-Plättchen?

- **Ja.** Prima – Rosalie überreicht dir ein Geschenk-Plättchen. Lege es vor dir ab. Verdecke danach das kleine Wolkenplättchen wieder.
- **Nein.** Schade, aber du hast noch einen Versuch. Decke ein weiteres kleines Wolken-Plättchen auf. Stimmen die abgebildeten Gegenstände nun überein, bekommst du ein Geschenk-Plättchen. Anderenfalls gehst du leider leer aus. Verdecke das bzw. die offenen kleinen Wolken-Plättchen wieder.



Anschließend ist das nächste Kind an der Reihe.

Wann ist Schluss?

Das Spiel endet, sobald ein Kind die erforderliche Anzahl an Geschenken gesammelt hat. Dieses Kind gewinnt das Spiel.

Bei 2 Kindern > 6 Geschenke
Bei 3 Kindern > 4 Geschenke
Bei 4 Kindern > 3 Geschenke



7. Wolkenkristalle im Gleichgewicht

Ein wackeliges Geschicklichkeitsspiel für 2-4 Kinder ab 5 Jahren.

Oh je, ist das wackelig! Die kleinen Hasen und Rosalie möchten so viele Wolkenkristalle wie möglich auf ihren Tabletts tragen. Ob das gut geht? Wer schafft es, alle seine Kristalle auf die Tabletts zu verteilen, ohne dass etwas herunterfällt?



Das wird gebraucht
4 Hasen, 1 Babyeinhorn Rosalie, 1 Einhorn Glitzerglück, 1 Symbolwürfel, 1 Wolkenwürfel, 5 runde Symbol-Plättchen, 28 große Wolkenkristalle und 50 kleine Wolkenkristalle

Bevor es losgeht
Stellt die Hasen und Babyeinhorn Rosalie mit ungefähr zwei Handbreit Abstand zueinander in der Tischmitte auf. Legt auf jede Figur ein Symbol-Plättchen. Alle nehmen sich die 4 großen Wolkenkristalle einer Farbe sowie kleine Wolkenkristalle in Pink (bei 2 Kindern je 10, bei 3 Kindern je 8, bei 4 Kindern je 6). Legt jeweils alle eure Wolkenkristalle (große und kleine) als Vorrat vor euch ab. Überzählige Kristalle kommen zurück in die Schachtel. Haltet die beiden Würfel bereit.

Jetzt geht's los
Wer kann am längsten auf einem Bein stehen? Du beginnst und legst Einhorn Glitzerglück vor dich, damit im weiteren Verlauf alle wissen, dass die Spielrunde bei dir gestartet ist. Würfle mit beiden Würfeln!

Was zeigt der Wolkenwürfel?



1,2 oder 3 Wolken?
Suche dir entsprechend viele Wolkenkristalle aus deinem Vorrat aus.

Den Stern?
Suche dir 1, 2 oder 3 Wolkenkristalle aus deinem Vorrat aus.

Achtung!
Es spielt keine Rolle, welche Größe die Kristalle haben. Halte deine Auswahl an Wolkenkristallen bereit.

Was zeigt der Symbolwürfel?

Ein Symbol?
Lege deine ausgewählten Wolkenkristalle vorsichtig auf das entsprechende Symbol-Plättchen.



Das Kleeblatt
Lege deine ausgewählten Wolkenkristalle auf ein beliebiges Symbol-Plättchen.



Hast du alle Wolkenkristalle auf dem Plättchen ablegen können, ohne dass etwas heruntergefallen ist?

- **Ja.** Super gemacht - großes Lob!
- **Nein.** Schade. Nimm die heruntergefallenen Kristalle zu dir und suche dir maximal so viele Kristalle aus, wie du zuvor gewürfelt hattest. Es spielt keine Rolle, welche Farbe und Größe sie haben. Lege sie zu deinem Vorrat. Deine eben ausgewählten und noch nicht gelegten Wolkenkristalle kommen ebenfalls zurück in deinen Vorrat. Alle weiteren heruntergefallenen Kristalle kommen aus dem Spiel.

Anschließend ist das nächste Kind im Uhrzeigersinn an der Reihe und würfelt mit beiden Würfeln.

Wann ist Schluss?
Das Spiel endet, sobald ein Kind den letzten Wolkenkristall aus seinem Vorrat auf ein Symbolplättchen gelegt hat und dieser nicht heruntergefallen ist. Jetzt wird noch bis zu dem Kind gespielt, das begonnen hat, sodass alle gleich oft an der Reihe waren. Das Kind, das keine Wolkenkristalle mehr im Vorrat hat, gewinnt. Gelingt dies mehreren Kindern, gewinnen sie gemeinsam.

8. Einhorn Mau-Mau

Ein farbenfrohes Kartenspiel für 2-4 Kinder ab 4 Jahren.

Auch im Wolkenland gibt es ab und zu Regen.
Und was machen die Einhörner bei Regen? Richtig, sie spielen Mau-Mau.
Spielt mit! Wer zuerst die eigenen Karten passend ablegen kann, gewinnt.



Das wird gebraucht
48 Spielkarten, 5 Geschenk-Plättchen

Bevor es losgeht
Mischt alle Karten. Jedes Kind erhält verdeckt 5 Karten und nimmt diese auf die Hand.
Legt die restlichen Karten als verdeckten Nachziehstapel in die Tischmitte.
Zieht die oberste Karte vom Stapel und legt sie offen daneben (= Ablagestapel).
Haltet die Geschenk-Plättchen als Vorrat bereit.

Jetzt geht's los
Wer hat die längste Einhorn-Mähne? Du beginnst und legst eine deiner Handkarten auf den Ablagestapel.



Wichtig:
- Deine Karte muss dieselbe Farbe oder denselben Freund zeigen wie die oberste Karte auf dem Ablagestapel (Ausnahme: Einhorn Glitzerglück, siehe Sonderkarten).
- Hast du keine passende Karte auf der Hand, musst du eine Karte vom Nachziehstapel ziehen. Nimm diese Karte auf die Hand. Du darfst sie nicht sofort ablegen, auch wenn sie passen würde.
- Ist der Nachziehstapel aufgebraucht, nimm die obere Karte vom Ablagestapel und lege sie auf den Tisch. Mische die restlichen Karten und lege sie als neuen Nachziehstapel bereit.

Anschließend ist das nächste Kind im Uhrzeigersinn an der Reihe.

Sonderkarte Einhorn Glitzerglück
Sie ist die einzige Karte, die auf jede Karte gelegt werden darf.
Wenn du sie abgelegt hast, sagst du laut die Farbe der Karte, die als nächstes gelegt werden soll.



Ende der Runde
Hast du nur noch eine Karte auf der Hand, wieherst du wie ein Einhorn. Die Runde ist zu Ende, wenn ein Kind mit einem Doppel-Wiehern seine letzte Handkarte abgelegt hat.
Als Belohnung erhältst du ein Geschenk-Plättchen.

Neue Runde
Mischt alle Karten und verteilt wieder 5 an alle Kinder. Eine neue Runde beginnt.

Wann ist Schluss?
Das Spiel endet, sobald ein Kind sein zweites Geschenk-Plättchen erhält. Du gewinnst das Spiel.



9. Einhorn Kartenspiel

Ein lustiges Karten-Legespiel für 2-4 Kinder ab 5 Jahren.

Einhorn Glitzerglück und ihre Freunde haben viel erlebt. Heute schauen sie sich Bilder an. Doch welche gehören zusammen? Schaut, welche Motive gleich sind und legt sie passend aus. Wem das am besten gelingt, erhält als Belohnung ein Geschenk. Wer zuerst 2 Geschenke gesammelt hat, gewinnt.



Das wird gebraucht
48 Spielkarten, 5 Geschenk-Plättchen

Bevor es losgeht
Mischt alle Karten. Jedes Kind erhält verdeckt 5 Karten und nimmt diese auf die Hand. Legt die restlichen Karten als verdeckten Nachziehstapel in die Tischmitte. Zieht die obersten 3 Karten vom Stapel und legt sie offen daneben (= Auslage). Haltet die Geschenk-Plättchen bereit.



Jetzt geht's los
Schaut euch die Karten auf eurer Hand genau an und sortiert sie nach gleichen Freunden. Wer hat zuletzt einen Zaubertrick gesehen? Du beginnst und nimmst entweder eine Karte aus der offenen Auslage oder vom verdeckten Nachziehstapel auf die Hand. Fülle die Auslage gegebenenfalls wieder auf.





Karten auslegen
- Kannst du Paare, Drillinge oder sogar Vierlinge aus deinen Karten bilden? Super! Lege die entsprechenden Karten-Sets aus deiner Hand auf den Tisch.

oder

- Kannst du keine Paare, Drillinge oder Vierlinge (mehr) bilden? Schau genau, ob bereits Paare oder Drillinge ausliegen, an die du eine weitere passende Karte anlegen kannst. Du darfst sowohl an eigene als auch an fremde Karten anlegen.



Wichtig
- Ein Paar zeigt 2 Karten mit dem gleichen Freund. Die Farbe der Karten spielt keine Rolle.
- Ein Drilling zeigt 3 gleiche Freunde, ein Vierling 4.
- Ein Freunde-Set darf maximal aus 4 Karten bestehen (=Vierling).



Sonderkarte Einhorn Glitzerglück
Sie ist ein Joker und kann jeden anderen Freund ersetzen. Du kannst mit ihr ein Paar bilden oder sie an ein Paar oder einen Drilling anlegen. Liegt eine dieser Sonderkarten bereits in einem Paar, Drilling oder Vierling aus, darfst du sie gegen eine passende Karte aus deiner Hand austauschen. Du darfst sowohl bei eigenen als auch bei fremden Karten austauschen. Die Sonderkarte musst du nicht wieder sofort ausspielen.

Sobald du keine Karte mehr auslegen kannst, ist das nächste Kind im Uhrzeigersinn an der Reihe.

Ende der Runde
Die Runde ist zu Ende, wenn ein Kind seine letzte Handkarte abgelegt oder 5 Paare/Drillinge/Vierlinge ausgelegt hat. Als Belohnung erhältst du ein Geschenk-Plättchen.



Neue Runde
Mischt alle Karten und verteilt wieder an alle Kinder 5 Karten. Eine neue Runde beginnt.



Wann ist Schluss?
Das Spiel endet, sobald ein Kind sein zweites Geschenk-Plättchen erhält. Du gewinnst das Spiel.

Liebe HABA Spiele-Fans,
*unter **www.haba-play.com/Ersatzteile** könnt ihr ganz einfach nachfragen, ob ein verlorengegangenes Teil des Spielmaterials noch lieferbar ist.*

Unicorn Glitterluck

Game Collection

9 Games

A magical game collection with 9 games from the world of Unicorn Glitterluck. For 2 to 4 children aged 3 years and older.

Author: Kristin Dittmann
Illustrator: Stephanie Roehe
Length of the game: approximately 10-20 minutes per game

There's always a lot going on in the world of Unicorn Glitterluck. Together, the 4 unicorns Glitterluck, Stardust, Marvel Flower, and Magic Swirl have exciting adventures every day. Join them and be enchanted by the many magical game ideas!

WHAT'S IN THE BOX:

1 double-sided game board
front: cloud land



back: cloud garden



4 boards :
front: rainbow



back: pillows



12 gift tiles



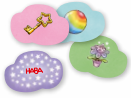
48 playing cards



5 round symbol tiles



12 small
cloud tiles



12 large
cloud tiles



28 domino
tiles





1 spinner
with arrow

1 symbol die,
1 cloud die



28 large cloud
crystals in 7 colors



50 small pink
cloud crystals



4 unicorns
(Glitterluck, Marvel Flower, Stardust, Magic Swirll)



4 bunnies



1 baby
unicorn Rosalie



BEFORE THE FIRST GAME:

1. Have an adult help you.
2. Carefully separate all the cardboard pieces from the punchboards.
3. Now put the grid together as shown.
   The grid will allow the game materials to stay organized after you play..
4. The remaining cardboard is no longer needed so it can be disposed of properly.

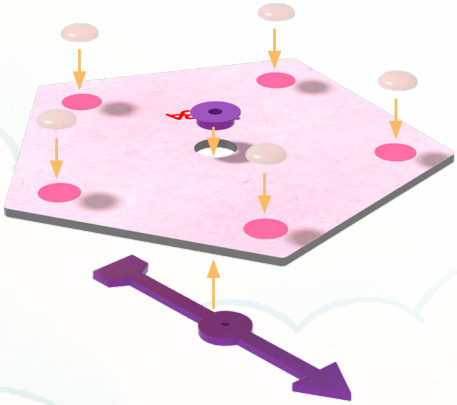




ASSEMBLE THE SPINNER:

Stick the five adhesive dots on the markings on the underside of the spinner.

Put the two pieces of the arrow together so that the arrow is on the top of the spinner.





1. All Around the Cloud Land

An exciting dice race for 2 to 4 children aged 3 years and older.

Has someone been baking? There is a delicious smell of fresh muffins wafting from the cloud land. Let your unicorn and bunny go running around the pavilion. The first person to get their playing pieces on the clouds of their color gets to eat the tasty treats!

What you need:
Cloud land game board, 4 unicorns, 4 bunnies, 1 symbol die

Before you start:
Place the game board in the middle of the table. Each player chooses a unicorn and a bunny of the same color and places both playing pieces on the starting cloud of the same color. Have the die ready.



Let's get started!
Take turns playing in a clockwise direction.
The player who most recently petted a unicorn goes first and rolls the die.

What does the die show?



A symbol:
Choose one of your two playing pieces and fly from the starting cloud to the next free cloud that shows the symbol you rolled.



The cloverleaf:
Fly one of your playing pieces to the next free cloud that shows a cloverleaf and then roll again.

Then it's the next child's turn.



General unicorn rules:
- All playing pieces move in a clockwise direction.
- During each turn, you decide whether to move your unicorn or your bunny.
- If you land on a cloud with a rainbow, you may use the rainbow as a shortcut and slide directly to the cloud at the other end of the rainbow. If this cloud is occupied, you fly to the next free cloud.
- Occupied clouds are not counted. Keep flying to the next free cloud that shows the symbol you rolled.
- Only your own playing pieces may land on the finish clouds of your color.
- If there is no free cloud showing the symbol you rolled, you stay where you are.

When is the game over?
The game ends as soon as both of a child's playing pieces have landed on the finish clouds of their color. This player wins the game.

Variations:
If you land on an occupied cloud, you may send this playing piece back to its starting cloud.
Playing pieces on the finish clouds are safe.

2. All the Colors of the Rainbow

A fun collecting game for 2 to 4 children aged 4 years and older.

What luck – gifts and rainbows in one day! Giving gifts is fun, so give some gifts to your friends while at the same time, collect valuable cloud crystals in the 7 colors of the rainbow. Who will be the first to give away all their gifts and collect 7 differently colored crystals for their own rainbow?

What you need:
Cloud garden game board, 4 unicorns, 4 bunnies,
28 cloud crystals in 7 colors, 4 rainbow boards, 12 gift tiles,
1 cloud die



Before you start:
Place the game board in the middle of the table. Everyone gets a rainbow board and puts it in front of them. Divide the gift tiles equally between you and place them on the cloud on your rainbow board. Each player chooses a unicorn and a bunny of the same color. Place your unicorn on the cloud garden in the middle of the game board and your bunny on the cloud with your gift tiles. This way you will know which player is which color. Divide up the cloud crystals to match the colored pictures on the game board. Place any remaining boards or playing pieces back into the box.
Have the die ready.

Let's get started!
Take turns playing in a clockwise direction.
The player who most recently saw a rainbow goes first and rolls the die.



What does the die show?

1, 2, or 3 clouds
Choose any route starting from the cloud garden and hop your unicorn this many clouds forward.



The star
Fly to any cloud you like.

Where have you landed?



- **On a pink cloud with cloud crystals:**
  Take the cloud crystals whose color is still missing from your rainbow board and place them on the corresponding pictures on your rainbow board. Any remaining crystals stay on the pink cloud on the game board. If there are no colors of crystals that you need, nothing happens and you stay where you are.



- **On a yellow cloud with a friend:**
  Give this friend one of your gift tiles. If there is already a tile here, you may not add any more.



- **On a cloud with a rainbow:**
  You may use the rainbow as a shortcut and slide directly to the cloud at the other end.



- **On a white cloud or the cloud garden:**
  Nothing happens and you stay where you are.

Then it's the next child's turn.



Note:
- More than one unicorn may stand on any cloud.
- As soon as you have given a friend a gift or collected a cloud crystal, your turn ends on this cloud. Extra die points are forfeited.

When is the game over?
The game ends when a child has given away all of their gift tiles and collected 7 different colored cloud crystals.
This player wins the game.

A magical arranging game for 2 to 4 children aged 3 years and older.

3. Glitter Dominoes

It's a cozy day in Cloud Land today. Lay down your tiles next to matching pictures to make a row and collect cloud crystals as a reward. Who will have the most crystals at the end?



What you need:
28 domino tiles, 50 small pink cloud crystals

Before you start:
Shuffle all the domino tiles face-down and stack them in 2 or 3 piles where everyone can reach them. Turn over a tile and place it face-up in the middle of the table. This is the start of the domino row (= starting tile). Have the small cloud crystals ready as a general stockpile.

Let's get started!
Take turns playing in a clockwise direction. Who is sparkling like a cloud crystal today? You go first and turn over the top tile of any pile.

Look closely at the friends it shows:

• Is a friend on your tile identical to one of the two friends on the starting tile?
Great! Lay down your tile next to the starting tile, so that the matching pictures are next to each other.

Don't forget the cloud crystals!
Whenever you have laid down a tile, take the number of cloud crystals shown on the tile from the stockpile and collect them in front of you.



• If the friend on the tile you picked does not match one of the two friends on the starting tile, you can't lay down your tile.
Too bad. Unfortunately, you can't lay down your tile. Keep it face-up in front of you.
Perhaps you'll have more luck on your next turn.

Then it's the next child's turn.



Important!
When it's your turn, always look first to see whether you can place one or more of the tiles in front of you at an end of the row of tiles. If you can, lay this or these down. Afterwards, you may not draw any more tiles from a pile.

If you can't lay down any of the tiles in front of you, draw a tile from a pile and lay it down if you can. If now one or more of the tiles in front of you match, you may now lay these down too.

When is the game over?
The game ends when no player can lay any more tiles. Count your cloud crystals. Who has the most? This player wins the game.

Tip:
If you can't count so high yet, place your cloud crystals in a row. Arrange the rows one below the other and compare them with each other. The player with the longest row wins.



4. Cloud Swirl Dominoes

An all-round magical arranging game for 2 to 4 children aged 4 years and older.

Hey, this is fun! Unicorn Glitterluck and her friends are playing hide and seek. Take good note of who is hiding what behind each of the 5 little clouds around the turntable and quickly tap on the correct friend item. Whoever guesses correctly first gets a cloud crystal as a reward. Who will collect the most crystals?

What you need:
28 domino tiles, 50 small pink cloud crystals, 1 spinner with arrow



Before you start:
Place the spinner in the middle of the table and place a domino tile on each side of the spinner. Shuffle the remaining tiles and deal 3 to each child. Place your tiles face-up in front of you. Place the remaining tiles to the side as a face-down draw pile. Have the cloud crystals ready as a general stockpile.

Let's get started!
Take turns playing in a clockwise direction. Who most recently rode on a carousel? You go first and spin the arrow. Be careful that the spinner doesn't slip. Once it has finished spinning, the arrow will point to one side. Look at the tile on this side and the two items shown on the tile.

Do you have a tile showing one of these friends?

- **Yes!** Great, lay down your tile on top of the tile next to the spinner.
  If more of your tiles match the tile you just laid down, you may lay these down too.







- **No!** Unfortunately, no tile matches. Take a tile from the pile.
  If the tile you've just drawn matches the tile the arrow is pointing to, you may lay it down right away.
  Otherwise, place it in front of you. If more of your tiles match the tile you just laid down, you may lay these down too.

Don't forget the cloud crystals!
Whenever you have placed a tile on top of another one, take the number of cloud crystals shown on the tile from the stockpile and collect them in front of you.

Then it's the next child's turn.

When is the game over?
The game ends when a child can no longer take a tile from the pile. The other children each take one more turn. Count your cloud crystals. Who has the most? This player wins the game. In the event of a tie, these players win together.

5. Hide and Seek Memory Game

A quick-fire memory game for 2 to 4 children aged 5 years and older.

Oh boy, this is fun! Unicorn Glitterluck and her friends are playing hide and seek. You need to memorize who is hiding behind the 5 little clouds around the spinner and quickly guess the correct friend. The first player to guess correctly gets a cloud crystal as a reward. Who will collect the most crystals?

What you need:
12 small cloud tiles, 12 large cloud tiles, 4 unicorns, 4 bunnies, 1 spinner with arrow, 4 pillow boards, 28 large cloud crystals in 7 colors

Before you start:
Each player gets a pillow board. Each player chooses a unicorn and a bunny of the same color. Place the bunny next to your pillow board. This way you will know which player is which color. Have the cloud crystals ready as a general stockpile. Place the spinner in the middle of the table. Shuffle all the large cloud tiles and place them face-up in a large circle around the spinner. Shuffle all the small cloud tiles and place one face-up next to each side of the spinner. Place the remaining small tiles to the side as a face-down pile. Take a good look at the 5 face-up small cloud tiles and try to memorize the pictures. Then turn them face-down.



Have your unicorn ready.

Let's get started!
Take turns playing in a clockwise direction. Who most recently spun in a circle? You go first and spin the arrow on the spinner. Once it has finished spinning, the arrow will point to a small, face-down cloud tile. Now everyone plays at the same time. As quickly as you can, place your unicorn on the large cloud tile in the circle that shows the same friend as the one you think is hiding under the face-down small cloud tile.

Note:
Only one unicorn may stand on a large cloud tile at a time.



Once all unicorns have been placed down, the child who spun the spinner turns over the small cloud tile it is pointing to.

Is one of your unicorns standing on the matching large cloud tile?

- **Yes.** Take a cloud crystal of your choice from the stockpile as a reward. Place it on any pillow you like on your board. Now place the small cloud tile to the side face-up and take a new one from the draw pile. Place it in the empty space. Show everyone the friend on the tile before turning it face-down.
- **No.** Unfortunately, no one gets a cloud crystal. The small cloud tile is turned face-down again.

Then it's the next child's turn.



Important!
If the draw pile is empty, shuffle the small cloud tiles that were placed to the side and make a new draw pile.

When is the game over?
The game ends as soon as a child has placed a cloud crystal on all their pillows. This player wins the game.

6. Cloud Race Memory Game

A sugary sweet memory race for 2 to 4 children aged 3 years and older.

Phew – the unicorns have been playing all day long in Cloud Land. But where did their toys go? Help them find! Whoever finds the item you are looking for gets a gift as a reward. Who can collect the required number of gifts first?

What you need:
12 small cloud tiles, 12 large cloud tiles, 1 baby unicorn Rosalie, 12 gift tiles, 1 cloud die

Before you start:
Shuffle all the small cloud tiles and arrange them face-down in a 3 x 4 grid in the middle of the table. Then shuffle all the large cloud tiles and place them face-up in a large circle around the small tiles. Place baby unicorn Rosalie on any large cloud tile you like. Have the gift tiles ready as a general stockpile and the die ready.



Let's get started!
Take turns playing in a clockwise direction.
Who most recently received a gift?
You go first and roll the die.



What does the die show?
1, 2, or 3 clouds?
Move Rosalie forward this number of large cloud tiles in a clockwise direction.



The star?
You may fly Rosalie to any other large cloud tile you like.



Now turn over a small cloud tile. Is Rosalie standing on the matching large cloud tile?

- **Yes.** Great – Rosalie gives you a gift tile. Put it in front of you. Then turn the small cloud tile face-down again.
- **No.** Too bad, but you have another chance. Turn over another small cloud tile. If the two items shown now match, you get a gift tile. Otherwise, unfortunately you don't get anything.

Turn the small cloud tile or tiles face-down again.

Then it's the next child's turn.

When is the game over?
The game ends as soon as a child has collected the required number of gifts. This child wins the game.

2 children > 6 gifts
3 children > 4 gifts
4 children > 3 gifts



7. Cloud Crystal Balancing

A wobbly dexterity game for 2 to 4 children aged 5 years and older.

Oh dear, that's wobbly! The little bunny and Rosalie want to carry as many cloud crystals as possible on their trays. Can they do it? Who will manage to put all their crystals on the trays without any falling down?

What you need:
4 bunnies, 1 baby unicorn Rosalie, 1 Unicorn Glitterluck, 1 symbol die, 1 cloud die, 5 round symbol tiles, 28 large cloud crystals and 50 small cloud crystals



Before you start:
Place the bunnies and baby unicorn Rosalie in the middle of the table about two hand widths apart. Place a symbol tile on top of each figure. Each player takes 4 large cloud crystals in one color and small pink cloud crystals (2 children = 10 each, 3 children = 8 each, 4 children = 6 each) and places all cloud crystals (large and small) in front of them as a stockpile. Place any remaining crystals back into the box. Have the two dice ready.

Let's get started!
Who can stand on one leg the longest? You go first and place Unicorn Glitterluck in front of you, so that as the game goes on everyone knows that you started the round. Roll both dice.

What does the cloud die show?



1, 2, or 3 clouds?
Take this many cloud crystals from your stockpile.



The star?
Choose 1, 2, or 3 cloud crystals from your stockpile.



Note:
It doesn't matter what size the crystals are. Have your choice of cloud crystals ready.

What does the symbol die show?

A symbol?
Carefully place your chosen cloud crystals on the matching symbol tile.



The cloverleaf
Place your chosen cloud crystals on any symbol tile you like.



Have you placed all cloud crystals on the tile without any falling down?

- **Yes.** Great job!
- **No.** Too bad. Pick up any crystals that fell down. From these, take out the number of crystals you rolled and no more. It doesn't matter what color or size they are. Place them in your stockpile. The cloud crystals you chose before but hadn't yet placed on the tile are also returned to your stockpile. Any other crystals that fell down are removed from the game.

Then the next child in a clockwise direction takes their turn rolling both dice.

When is the game over?
The game ends as soon as a child has placed the last cloud crystal in their stockpile on a symbol tile without it falling down. Play stops at the child who went first (where Unicorn Glitterluck is placed) so that all children have taken the same number of turns. The child with no more cloud crystals in their stockpile wins. If there is a tie, these players win together.

8. Unicorn Crazy Eights

A colorful card game for 2 to 4 children aged 4 years and older.

Even in Cloud Land it rains sometimes. What do the unicorns do in the rain?
That's right, they play Crazy Eights. You should play too!
The first player to lay down all their cards wins the game.



What you need:
48 cards, 5 gift tiles

Before you start:
Shuffle all the cards. Each child is dealt 5 cards face-down and takes them into their hand without showing the other players. Place the remaining cards in the middle of the table as a face-down draw pile. Draw the top card from the pile and place it face-up next to the pile (this becomes the discard pile). Have the gift tiles ready.

Let's get started!
Who has the longest unicorn mane?
You go first and lay down one of the cards in your hand on the discard pile.



Important:

- Your card must show the same color or the same friend as the top card on the discard pile (exception: Unicorn Glitterluck, see special cards).
- If you don't have a matching card in your hand, you must take a card from the draw pile. Add this to your hand. You may not play this card immediately, even if you could.
- If there are no cards left in the draw pile, take the top card from the discard pile and put it on the table. Shuffle the remaining cards to create a new draw pile.

Then the next child in a clockwise direction takes their turn.

Special Card Unicorn Glitterluck:
This is the only card that may be placed on any card.
When you lay it down, say out loud the color of the next card to be placed.



End of the round:
When you only have one card left in your hand, neigh like a unicorn.
The round ends when a child neighs twice and lays down their last card.
This player gets a gift tile as a reward.

New round:
Shuffle all the cards and again deal 5 cards to each child. Start a new round.

When is the game over?
The game ends as soon as a child gets a second gift tile. This player wins the game.



9. Unicorn Card Game

A fun card game for 2 to 4 children aged 5 years and older.

Unicorn Glitterluck and her friends have had many adventures. Today, they are looking at the photos. But which ones belong together? Find the matching pictures and lay them down correctly. The player who does the best job gets a gift as a reward. The first player to collect 2 gifts wins the game.

What you need:
48 cards, 5 gift tiles



Before you start:
Shuffle all the cards. Each child is dealt 5 cards face-down and takes them into their hand without showing the other players. Place the remaining cards in the middle of the table as a face-down draw pile. Draw the top 3 cards from the pile and place them face-up next to the pile (this becomes the discard pile). Have the gift tiles ready.

Let's get started!
Look carefully at the cards in your hand and sort them into groups of the same friends. Who most recently saw a magic trick? You go first and either take a card from the face-up cards or the face-down draw pile.

Laying down cards:
• Can you make a pair of 2, or a group of 3 or even 4 cards?
Great! Place all pairs or groups of 3 or 4 cards from your hand on the table.
or
• Do you have no (more) pairs or groups in your hand?
Look carefully to see whether there are already any pairs or groups of 3 cards on the table to which you can add another matching card. This means you can also form groups of 4. You may add cards to your own groups as well as those of other players.



Important:
• A pair means 2 cards showing the same friend. The color of the card doesn't matter.
• The same applies to groups of 3 or 4.
• A set of friends may have no more than 4 cards in it.



Special Card Unicorn Glitterluck:
This card is a joker and can replace any other friend. You may lay it down anywhere you like or form pairs with it.
If one of these special cards is already in a pair of 2 or a group of 3 or 4 cards, you may swap it for a matching card from your hand. You may swap cards from your own groups as well as those of other players. You do not have to play the special card immediately.

If you can't lay down any more cards, the next child in a clockwise direction takes their turn.

End of the round:
The round ends when a child lays down the last card in their hand or has laid down 5 pairs/groups of 3/groups of 4. This player gets a gift tile as a reward.

New round:
Shuffle all the cards and again deal 5 cards to each child. Start a new round.

When is the game over?
The game ends as soon as a child gets a second gift tile. This player wins the game.



Dear Players,
*At **www.haba-play.com/tErsatzteile** it's easy to ask whether a missing art of a toy or game can still be delivered.*

HABA



⚠ WARNING:

CHOKING HAZARD -

Small parts. Not for children under 3 years.

FR DONNEZ OU RECYCLEZ ASSOCIATION ou MAGASIN ou DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr

21 PAP

HABA Sales GmbH & Co. KG
August-Grosch-Straße 28 - 38
96476 Bad Rodach, Germany
www.haba-play.com
kundenservice@haba.de

Art. Nr.: 2010879001
TL A180233

© HABA-Spiele Bad Rodach 2023