

Lukas Bleuel

1
SESSION

POINT OF VIEW

CLASH CLUB

12⁺
Icon of two people

2-8
Icon of two people

Icon of a clock
120'

HABA

SPIELANLEITUNG



Auf der Jagd nach einem flüchtigen Straftäter ermittelt ihr im sagenumwobenen „Clash Club“. Techno meets Wellness meets Spielcasino meets Einrichtungshaus. Doch die Jagd verläuft gänzlich anders als geplant ...

Ein kommunikativ-kooperatives Rätselspiel mit vier unterschiedlichen Blickwinkeln.

Spieldauer: ca. 120 Minuten
Autor: Lukas Bleuel
Konzeption & Redaktion: Thade Precht & Antje Gleichmann
3D Asset Pool: Synty Studios
3D Komposition: Liane Vogel



Benutzt die **kostenlose POINT OF VIEW App**, um euch die Karten-Texte vorlesen zu lassen.



qrco.de/bfbHX4

DAS IST DRIN:



60 Karten



4 Faltpläne (N/O/S/W)

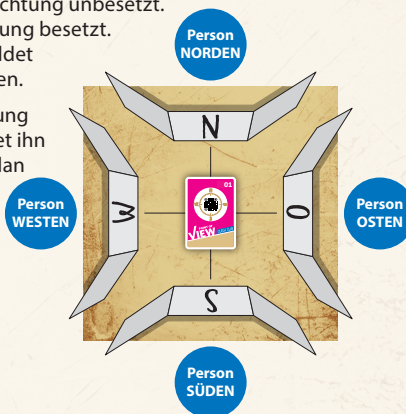
BEVOR ES LOSGEHT:

- Damit ihr im Spielverlauf alles gut erkennen könnt, braucht ihr unbedingt **gutes Licht** – und ggf. auch eure Brille(n) :-). Eine Lupe könnte hilfreich sein, ist aber nicht unbedingt erforderlich.
- **Grundkenntnisse der englischen Sprache** sind hilfreich.
- **Spielt ihr mit der POINT OF VIEW App?** Dann prüft sie bitte auf mögliche Updates.
- Nehmt die Karten und legt sie – **ohne sie zu mischen und ohne die Rückseiten anzusehen** – als verdeckten Stapel in die Mitte eurer Spielfläche. Die pinke Karte „01“ liegt oben. Sie zeigt 4 Himmelsrichtungen an. Setzt euch dementsprechend um den Stapel herum:

- Spielt ihr zu zweit? Dann setzt euch gegenüber. Die übrigen zwei Himmelsrichtungen bleiben unbesetzt.
 - Spielt ihr zu dritt? Dann bleibt eine Himmelsrichtung unbesetzt.
 - Spielt ihr zu viert? Dann ist jede Himmelsrichtung besetzt.
 - Spielt ihr mit mehr als vier Personen? Dann bildet einfach vier möglichst ausgewogene Gruppen.
- Erledigt? Dann nehmt euch den zu eurer Himmelsrichtung passenden Faltpapier. Stellt ihn so vor euch auf bzw. haltet ihn so, dass nur ihr selbst hineinschauen könnt. Jeder Faltpapier zeigt dieselbe Wimmelszene, aber aus einer anderen, entsprechend angezeigten Himmelsrichtung.

Gegenseitiges Zeigen oder Spicken ist tabu!

- Spielt ihr zu zweit oder zu dritt? Dann legt den oder die verbliebenen Faltpapiere – am passenden Platz – offen und für alle einsehbar bereit.



JETZT GEHT'S LOS:

Ihr seid ein Team! Im Verlauf des Spiels geht ihr den in der Mitte liegenden Stapel Karte für Karte durch. Wendet die erste Karte: Schaut euch das Bild an und lest den Einleitungstext laut vor. Anschließend legt ihr die Karte auf einen offenen **Ablagestapel** und geht zur nächsten Karte über. Fortan gilt:

● Ist die oberste Karte pink mit QR-Code?

Dann wendet die Karte, schaut euch das Bild an und lest den Text laut vor.

● Wird euch am Ende des Textes eine Frage gestellt?

Dann handelt es sich um eine **Fragekarte**.

Die Anzahl der Sterne darunter gibt an, wie leicht oder schwer die Beantwortung der Frage ist. Sprecht miteinander und **einigt euch gemeinsam** auf eine mögliche Antwort, bevor ihr die **Fragekarte** auf den offenen **Ablagestapel** legt.

Erledigt? Auf der Rückseite der nächsten Karte findet ihr die richtige Antwort. Lest den Text wie gewohnt laut vor und schaut euch das Bild an.

• Habt ihr die Frage richtig beantwortet?

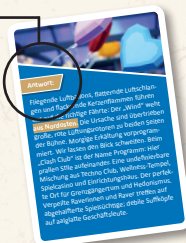
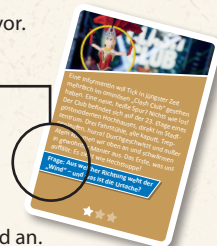
Sehr gut! Sammelt die entsprechende **Antwortkarte** auf einem offenen **Punktestapel**.

• Habt ihr die Frage falsch oder nicht beantwortet?

Schade. Legt die entsprechende **Antwortkarte** auf den offenen **Ablagestapel**.

• Habt ihr die Frage nur teilweise richtig beantwortet?

Dann entscheidet gemeinsam, ob ihr die entsprechende **Antwortkarte** dem **Punktestapel** oder dem **Ablagestapel** zuführt.



Bedenkt bitte: POINT OF VIEW soll in erster Linie Spaß machen. Seid ihr bei der Beantwortung von Fragen unsicher? Dann rätselt nur so lange weiter, wie es sich für euch gut anfühlt.

Bevor Frust aufkommt, geht einfach zur nächsten Karte über, lest die richtige Antwort laut vor und nehmt die nicht beantwortete Frage in Kauf.

● Ist die oberste Karte golden ohne QR-Code?

Dann handelt es sich um eine **Sonderkarte** mit wertvollen Zusatzinformationen. Die farbig hervorgehobene Himmelsrichtung gibt an, welche Person bzw. Gruppe die Sonderkarte zu sich hinter den Faltpapier nehmen, einsehen und behalten darf.

Auch hier gilt: **Gegenseitiges Zeigen oder Spicken ist tabu!**





Nach jeweils 15 Karten werdet ihr aufgefordert, die Faltpläne samt Sonderkarten einen Platz im Uhrzeigersinn weiterzureichen und den Stapel in der Mitte entsprechend neu auszurichten. Anschließend fahrt ihr wie gewohnt mit dem Vorlesen der nächsten Karte fort.

Allgemeine Tipps und Hinweise:

- Hört beim Vorlesen der Texte und Fragen genau hin. Mitunter entgehen euch sonst relevante Informationen. Jedes Wort kann wichtig sein ...
- Um die Fragen zu beantworten, müsst ihr euch intensiv darüber austauschen, was ihr seht bzw. nicht seht. Kommunikation ist der Schlüssel zum Erfolg!
- Beißt euch nicht zu sehr an Fragen fest. Nehmt lieber auch mal eine nicht beantwortete Frage in Kauf.
- Achtet auf Details und lasst euch von der Perspektive nicht täuschen: Manche Objekte scheinen näher beieinander zu liegen, als es tatsächlich der Fall ist.
- Bereits gespielte Karten dürft ihr beliebig oft erneut anschauen und vorlesen. Alle noch nicht gespielten Karten – auch die der anderen Kapitel – sind tabu!
- Und ganz wichtig: Werft regelmäßig einen Blick auf eure Sonderkarten! Sie werden leicht vergessen, können aber im Verlauf des Spiels immer wieder relevant sein.



WANN IST SCHLUSS?

Sobald ihr den in der Mitte liegenden Stapel durchgespielt habt, endet das Spiel.

Wie viele Antwortkarten umfasst euer Punktestapel?

- **0-7:** Puh, das war wohl nichts. Habt ihr überhaupt miteinander kommuniziert?!
- **8-16:** Okay bis sehr gut. Aber: Es gibt noch Luft nach oben.
- **≥17:** Olé, olé! Ihr seid ein super Team und habt den vollen Durchblick!



KEINE LUST AUF VORLESEN?

Dann nutzt unsere kostenlose App-Unterstützung!

Mit ihrer Hilfe könnt ihr euch die Karten bequem vorlesen lassen. Scannt einfach diesen QR-Code und ladet euch die POINT OF VIEW App herunter.

Weitere Informationen unter haba-play.com/point-of-view



qrco.de/bfbHX4

Lukas Bleuel (Autor)

lebt und arbeitet in Hamburg und Fulda als Künstler und Lehrender. In seiner künstlerischen Arbeit untersucht er die aktuelle Problematik der immer schneller und oberflächlicher werdenden Bildbetrachtung. „POINT OF VIEW“ ist sein Versuch, Menschen zusammenzubringen, die gemeinsam eine Bildwelt erkunden und deren Inhalt hinterfragen möchten. Dabei kann jede Person erfahren, wie komplex es mitunter ist, den anderen die eigene Perspektive zu beschreiben.

Liebe HABA Spiele-Fans,
unter www.haba-play.com/Ersatzteile könnt ihr
ganz einfach nachfragen, ob ein verlorengegangenes
Teil des Spielmaterials noch lieferbar ist.

HABA Sales GmbH & Co. KG, August-Grosch-Straße 28 - 38,
96476 Bad Rodach, Germany
www.haba-play.com, kundenservice@haba.de

TL A180440