

NATURE

SOLO

RICHARD WILKINS

2014453001-Anleitung-Solo-210x210-NATURE-Basic-V1.indd 1 26.03.26 09:22

NATURE SOLO

EINFÜHRUNG

In *Nature Solo* spielst du gegen eine automatisierte Gegnerin namens Rani, die mithilfe eines Solo-Kartendecks Entscheidungen trifft. *Nature Solo* kann in fünf Schwierigkeitsstufen gespielt werden.

Eine Partie *Nature Solo* wird nach den Standardregeln von *Nature* gespielt. Zusätzlich folgt Rani Sonderregeln, die dann verwendet werden, wenn es zu Konflikten (z. B. Jagd) kommt.
Kannst du dich besser anpassen als Rani?

INHALT





Solo-Icon

2014453001-Anleitung-Solo-210x210-NATURE-Basic-V1.indd 2 26.03.26 09:22

AUFBAU

Nature Solo wird wie eine 2-Personen-Partie *Nature* aufgebaut. Befolge die Schritte auf Seite 4 der *Nature*-Spielanleitung und fahre anschließend fort mit:

- Wähle einen Schwierigkeitsgrad: Maus (am einfachsten), Kaninchen, Fuchs (mittel), Tiger oder Schneeleopard (am anspruchsvollsten). Für deine erste Partie empfehlen wir „Maus“.
- Stelle für Rani einen Sichtschirm auf.
- Mische die sechs Solo-Karten und lege sie verdeckt als Ranis Deck bereit.
- Bestimme, wer zuerst spielt – du oder Rani. Es werden vier Runden gespielt.

VORBEREITUNG

Neue Spezies

Wenn Rani eine neue Spezies erhält, folge den Standardregeln (*Nature*, Seite 7) mit folgenden Änderungen:

- Wenn Rani eine neue Spezies erhält, wird sie stets rechts von allen Spezies platziert, die bereits in ihrem Spielbereich liegen.
- Jede von Ranis Spezies erhält eine Solo-Karte. Ziehe die oberste Karte von Ranis Deck und lege sie offen zur neuen Spezies. Dabei handelt es sich nicht um eine Merkmalskarte, sodass sie auch nicht zum Limit von 3 Merkmalen pro Spezies zählt.
- Immer wenn du eine neue Solo-Karte ziehst, verdecke die Symbole unterhalb des blauen Baums (rechts auf der Karte) – z. B. mit dem Größenrad der Spezies. Beachte ggf. die Spezies-Anweisungen.

Nur in der ersten Runde

Rani beginnt das Spiel mit einer zusätzlichen Spezies. Lege das Größenrad der zweiten Spezies rechts neben die erste und ziehe auch für sie eine Solo-Karte (deren Spezies-Anweisung du ggf. befolgst).

Die zweite Spezies beginnt mit Population  entsprechend der gewählten Schwierigkeit:

Schwierigkeit:	Maus	Kaninchen	Fuchs	Tiger	Schnee-leopard
Start-Population der 2. Spezies:	1	2	3	4	5

Ziehe Karten

Rani zieht Karten entsprechend der gewählten Schwierigkeit:

Schwierigkeit:	Maus	Kaninchen	Fuchs	Tiger	Schnee-leopard
Anzahl zu ziehender Karten:	5	6	7	8	9

Sieh dir Ranis Karten nicht an. Lege sie verdeckt als Stapel bereit, im Folgenden ihre „Hand“ genannt. Falls Rani Karten aus früheren Runden zur Seite gelegt hat, mische diese zusammen mit den neu gezogenen Karten in ihre Hand.

2014453001-Anleitung-Solo-210x210-NATURE-Basic-V1.indd 3 26.03.26 09:22

ANPASSUNGSPHASE

Während der Anpassungsphase beginnst immer du.

Die Anpassungsphase folgt den Standardregeln (*Nature*, Seite 8) mit folgenden Änderungen für Rani:

Nur in der vierten Runde
Lege für jede von Ranis Spezies, die an der Wasserstelle **sammeln** kann, eine Karte aus Ranis Hand verdeckt zur Seite. Diese Karten werden ihrer Hand erst in Schritt 3 wieder hinzugefügt.



Ranis Handkarten ausspielen

Ziehe nacheinander jeweils eine Karte von Ranis Hand. Wiederhole das so oft, bis du all ihre Karten entweder gespielt oder verdeckt zur Seite gelegt hast. Befolge für jede gezogene Karte diese Schritte:

1. **Solo-Icon prüfen:** Sieh dir das Solo-Icon in der linken unteren Ecke der gezogenen Karte an, um die Priorität der Spezies zu bestimmen. Jede Solo-Karte hat vier Spalten mit Solo-Icons, untergliedert in vier Prioritätenlisten. Diese Listen werden von oben nach unten gelesen, um die Priorität der Spezies zu ermitteln. Die Prioritätenliste ist in Seiten unterteilt: „lila Baum“ (links) und „blauer Baum“ (rechts). Jede Seite hat zwei Spalten, aufgeteilt nach Runden: „Runde 1-3“ und „Runde 4“. Um festzustellen, welche Spezies Priorität hat, verwende die sichtbare Prioritätenliste, die der aktuellen Runde entspricht. Hinweis: Rani kann während des Spiels die Seite wechseln.
2. **Karte zuweisen:** Weise die gezogene Merkmalskarte der Spezies zu, auf deren Solo-Karte das Solo-Icon der gezogenen Karte in der Prioritätenliste am weitesten oben steht. Haben zwei oder mehr Spezies das Solo-Icon auf derselben Prioritätsstufe, weise die Karte jener Spezies zu, die unter allen beteiligten Spezies am weitesten links liegt. Im Folgenden bezeichnen wir diese als die „älteste Spezies“.



Es ist Ranis Zug in der Anpassungsphase. Die erste Merkmalskarte, die du für Rani ziehst, ist Gepanzert. *Ihr Solo-Icon ist ein Zahnrad. Die zwei Spezies, die Rani ausliegen hat, sind der* Fluchtkünstler *und der* Vielfraß. *Bei beiden ist die Seite mit dem lila Baum sichtbar. Ein Blick in die Spalte „Runde 1-3“ beider Solo-Karten verrät: Beim* Fluchtkünstler *steht das Zahnrad höher in der Prioritätenliste, daher wird die Karte* Gepanzert *beim* Fluchtkünstler *ausgespielt.*

2014453001-Anleitung-Solo-210x210-NATURE-Basic-V1.indd 4 26.03.26 09:22

Jedes Solo-Icon auf der Prioritätenliste hat drei unterschiedliche Darstellungen, welche die auszuführende Aktion bestimmen: ohne Rand, mit Kreisrand oder mit D-förmigem Rand. Führe die Aktion aus, die der Darstellung des Solo-Icons entspricht:

Ohne Rand: Füge die Karte der Spezies als **Merkmal** hinzu.
Kannst du dieses Merkmal aus irgendeinem Grund nicht bei dieser Spezies ausspielen *(z. B. weil die Spezies bereits 3 Merkmale hat oder weil die Karte selbst es verhindert),* überspringe diese Spezies und füge die gezogene Karte der Spezies mit diesem Solo-Icon in der nächsthöheren Priorität hinzu.

Mit Kreisrand: Wirf die Karte ab und vergrößere die **Population** der Spezies.

Mit D-förmigem Rand: Wirf die Karte ab und erhöhe die **Größe** der Spezies.

Wenn die Spezies bereits die Maximalgröße erreicht hat, überspringe diese Spezies und erhöhe die Größe der Spezies mit diesem Solo-Icon in der nächsthöheren Priorität.

Das Solo-Icon kann außerdem rot sein. Dann ist anschließend ein zusätzlicher Schritt auszuführen:

Rotes Icon: Gib dieser Spezies das Merkmal *Jäger*, falls sie noch kein *Jäger* ist. Hat diese Spezies bereits drei Merkmale, mische ihre vorhandenen Merkmalskarten und wirf eine zufällig ab, bevor du *Jäger* hinzufügst.

Kann die Karte keiner Spezies zugewiesen werden, lege sie verdeckt zur Seite.
Ab Schritt 3 gelten zur Seite gelegten Karten wieder als „in Ranis Hand“.

Das Zahnrad-Icon auf der Solo-Karte Fluchtkünstler *hat keinen Rand, sodass* Gepanzert *als Merkmal ausgespielt wird. Hätte der* Fluchtkünstler *bereits 3 Merkmale, würde diese Karte derjenigen Spezies zugewiesen, bei der das Zahnrad in der nächsthöheren Priorität steht. Der Rand des Zahnrad-Icons beim* Vielfraß *ist D-förmig, weshalb die Karte abgeworfen werden würde, um die Größe des* Vielfraß *zu erhöhen.*



2014453001-Anleitung-Solo-210x210-NATURE-Basic-V1.indd 5 26.03.26 09:22

3. **Rani kann nicht sammeln:** Falls Rani in der folgenden Ernährungsphase mit keiner Spezies an der Wasserstelle sammeln kann, befolge diese zusätzlichen Regeln in der Anpassungsphase:
   - Rani verwendet alle Karten, die sie in Schritt 2 verdeckt zur Seite gelegt hat, um die Größe ihrer Spezies zu erhöhen. Für jede Karte erhöht Rani die Größe derjenigen Spezies, die das Solo-Icon der Karte in der höchsten Priorität hat. Hat diese Spezies bereits die Maximalgröße erreicht, fahre mit der nächsten Spezies fort, die dieses Solo-Icon in der nächsthöchsten Priorität hat. Bei gleicher Priorität erhöhe die Größe der ältesten Spezies.
   - Sobald alle Spezies von Rani die Maximalgröße erreicht haben, verwendet sie alle verbleibenden Karten, um die Population der Spezies zu vergrößern, die das Solo-Icon der Karte in der höchsten Priorität hat. Bei gleicher Priorität vergrößere die Population der ältesten Spezies.

RANIS ERNÄHRUNGSPHASE

Die Ernährungsphase folgt den Standardregeln (*Nature,* Seite 14) mit folgenden Änderungen für Rani:

1. Rani wird immer zuerst **sammeln**, wenn sie kann. Zuerst lässt sie die Spezies **fressen**, die ihr beim **Sammeln** am meisten Nahrung einbringt. Bei Gleichstand **frisst** die älteste der beteiligten Spezies.
2. Wenn Rani nicht **sammeln** kann, geht sie auf die **Jagd** – beginnend mit der ältesten Spezies, die **jagen** kann.

Sammelnde Spezies

Rani wählt die Reihenfolge, in der ihre Sammler **fressen**, (neben 1.) außerdem danach aus, wie viele Pflanzen an der Wasserstelle liegen.

Zur Bestimmung der Nahrungsmenge, die **gefressen** werden kann, rechnet Rani pro Karte in ihrer Hand mit 3 zusätzlichen Pflanzen an der Wasserstelle. Beispiel: Hat Rani 2 Karten in der Hand und liegt 1 Pflanze an der Wasserstelle, geht sie von 7 verfügbaren Pflanzen aus – 6 durch ihre 2 Handkarten plus 1 sichtbare.

Bevor der Sammler **frisst**, prüfe, ob an der Wasserstelle weniger Pflanzen liegen als der Sammler fressen kann. Falls ja, wirft Rani zufällig eine Handkarte ab und fügt der Wasserstelle Pflanzen in Höhe des Nahrungswerts der abgeworfenen Karte hinzu. Sie wiederholt dies so oft wie möglich und nötig, bis so viele Pflanzen vorhanden sind, wie der Sammler **fressen** kann.



Ranis Spezies

Es liegen 5 Pflanzen an der Wasserstelle. Beide Spezies von Rani würden je 4 Pflanzen ***sammeln****. Rani ernährt zuerst den* Fluchtkünstler*, da er ganz links steht, und verschafft dem* Aasfresser *dank* Opportunistisch *2 Fleisch – für insgesamt 6* ***gefressene*** *Nahrung. Lägen nur 3 Pflanzen an der Wasserstelle, würde Rani eine Karte abwerfen, um weitere Pflanzen hinzuzufügen, damit ihr* Fluchtkünstler *die maximalen 4* ***fressen*** *kann.*

2014453001-Anleitung-Solo-210x210-NATURE-Basic-V1.indd 6 26.03.26 09:22

Jagende Spezies

Rani entscheidet, welche Spezies sie beim **Jagen** ernährt, in dieser Reihenfolge:

1. Sie **jagt** immer die Spezies, bei der sie am wenigsten Population verliert.
   *(Beispiel: Rani kann 2 Spezies **jagen.** Eine gehört dir und würde mit Größe 4 und* Gehörnt *4 Populationen ihres Jägers **töten**. Die andere mögliche Beute gehört ihr selbst. Sie entscheidet sich, ihre eigene Spezies zu jagen und nur 1 ihrer Populationen statt 4 zu verlieren.)*
2. Sie zieht es vor, eine deiner Spezies zu **jagen**, bevor sie ihre eigenen Spezies **jagt**.
3. Bei Gleichstand versucht sie, zuerst die Spezies mit der kleinsten Größe zu **jagen**.
4. Besteht weiterhin Gleichstand, versucht sie, zuerst die älteste der beteiligten Spezies zu **jagen**.



Ranis Spezies

Ranis ganz links stehende Jäger-Spezies, der Fluchtkünstler, ***jagt*** *deine Spezies der Größe 2. Keine von Ranis Populationen wird* ***getötet.*** *Der* Fluchtkünstler ***frisst*** *2 Fleisch . Er würde deine Spezies der Größe 1 nicht* ***jagen****, da sie dank* Gehörnt *1 Population des Jägers* ***töten*** *würde. Hätte deine Spezies der Größe 1* Gehörnt *nicht, würde Rani diese zuerst* ***jagen****.*



Deine Spezies

Verhungern

Wenn Rani hungrige Population hat, aber nicht **fressen** kann, wird sie ihre Population in dieser Reihenfolge **verhungern** lassen:

1. Den ganz links stehenden (ältesten) Jäger.
2. Jeden Sammler, der noch nicht **gefressen** hat. Haben zwei oder mehr noch nicht **gefressen**, **verhungert** zuerst der mit der niedrigsten Population . Besteht weiterhin Gleichstand, **verhungert** die älteste beteiligte Spezies.
3. Alle übrigen Sammler, falls mehr als einer übrig ist, beginnend beim ältesten.

Verstorbene Population

Rani zieht es stets vor, eine hungrige Population **sterben** zu lassen statt einer gesättigten Population . Lege **verstorbene** Populationen neben die Solo-Karte, um während der Runde den Überblick zu behalten.

2014453001-Anleitung-Solo-210x210-NATURE-Basic-V1.indd 7 26.03.26 09:22

Aussterben

Wenn eine von Ranis Spezies ausstirbt, lege die Solo-Karte unter Ranis Deck und befolge die Regeln zum Aussterben (*Nature*, Seite 17).

WERTUNG

Lege vor der Wertung alle **verstorbenen** Populationen von Rani neben ihren Sichtschirm. Für jede ihrer Spezies, bei der in dieser Runde 1 oder mehr Populationen **verstorben** sind:

- Wechsle in der nächsten Runde die Prioritätenliste, die diese Spezies verwendet. Hat die Spezies in der letzten Runde die Prioritätenliste unter dem blauen Baum benutzt, decke diese ab und verwende in der nächsten Runde stattdessen die Prioritätenliste unter dem lila Baum – und umgekehrt.
- Mische die Merkmalskarten dieser Spezies und wirf eine zufällig ab. Wird dabei das Merkmal *Jäger* abgeworfen, drehe das Größenrad auf die Sammler-Seite.

Das Spiel endet nach vier Runden. Erziele mehr Punkte als Rani, um die Partie zu gewinnen!

GAME DESIGN

Autor des Solo-Spiels . . . . . Richard Wilkins

Playtest-Team . . . . . Ava Jarvis, Edward Krell, ImanUserIus, Kitty, Krin Irvine, Robert Durant

GRAFIK & PRODUKTION

Künstlerische Leitung . . . . . Tony Mastrangeli

Illustrationen . . . . . Catherine Hamilton

Grafikdesign . . . . . Tony Mastrengeli, Ben Goldman, Andrew Frisch, Stefanie Neumann

TEXT

Spielanleitung . . . . . Madeleine Zehnle, Richard Wilkins

Lektorat . . . . . Evan Shorrock, Ross Connell, Sam Sanders, Jeffrey Lamb, Ginny Loveday

Deutsche Übersetzung . . . . . Patrick Tonn

2014453001-Anleitung-Solo-210x210-NATURE-Basic-V1.indd 8 26.03.26 09:22