

Orbita™

HABA

Spielanleitung

Einführung

Viele Planeten kreisen durch
unser Sonnensystem.
Diese Planeten beeinflussen uns in
großen und kleinen Dingen.

Aber ihr Einfluss schwankt.
Je weiter sie weg sind, desto kleiner ist er.

Also arbeiten weise Gelehrte der Astronomie hart daran,
uns durch diese wechselnden Einflüsse zu navigieren.

Beobachte die vier Planeten sorgfältig auf ihrer Umlaufbahn.
Denke daran: Dein guter Ruf als wissenschaftliche Koryphäe
steht auf dem Spiel!



Inhalt



1 Spielanleitung



(♁)



(♂)



(♂)



(♂)

4 Planeten-Plättchen



1 Spielplan



(♁)



(♂)



(♂)



(♂)

28 Planetenkarten
(in 4 Planetenarten à 7 Karten)

+ Vorbereitung +

1. Legt den Spielplan in die Tischmitte.
2. Legt die Planeten-Plättchen neben den Spielplan.
3. Mischt alle Karten; ihr erhaltet beide je 14 Karten verdeckt auf die Hand.

WICHTIG: Während des gesamten Spiels dürft ihr die Reihenfolge der Karten nicht ändern! Die erste verteilte Karte auf deiner Hand ist die vorderste Karte. Jede weitere steckst du dahinter. Du darfst die Karten nicht sortieren.

4. Wählt eine Person aus, die das Spiel beginnt.

+ Ziel des Spiels +

Sammle mehr Karten von jeder Planetenart als dein Gegenüber. Aber achte darauf: Je kleiner dein Vorsprung ist, desto mehr Punkte erhältst du.

+ Spielablauf +

Das Spiel läuft in mehreren Runden ab. In jeder Runde spielt ihr beide abwechselnd Karten aus und bewegt die Planeten. Die Person, welche die Runde gewinnt, nimmt sich alle gespielten Karten und beginnt die nächste Runde. Dies geht so lange, bis jemand von euch keine Karten mehr spielen kann.

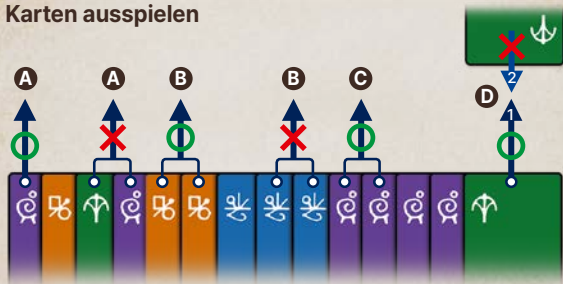


Die Runde

Wer beginnt, spielt 1-3 Karten eines Planeten aus der Hand und bewegt den entsprechenden Planeten entlang des Weges auf dem Spielplan um die Gesamtzahl der gerade gespielten Karten.

Die andere Person spielt ebenfalls 1-3 Karten eines Planeten aus. Sie müssen von einem anderen Planeten sein als die, welche die vorige Person gerade gespielt hat.

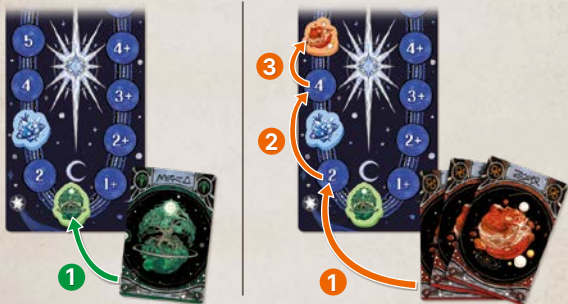
Karten ausspielen



- A** Du darfst keine unterschiedlichen Planeten zusammen ausspielen.
- B** 1-3 Karten, die nebeneinander in deiner Hand stecken, musst du zusammen ausspielen.
- C** Falls 4 oder mehr Planetenkarten des gleichen Planeten nebeneinander sind, darfst du trotzdem nur 1-3 davon ausspielen. Wenn danach nur noch 3 oder weniger Karten des gleichen Planeten nebeneinander sind, musst du sie alle zusammen spielen.
Beispiel: Sind 5 Karten eines Planeten nebeneinander, kannst du sie getrennt voneinander über drei Runden verteilt spielen: erst 1 Karte, dann wieder 1 Karte und schließlich 3 Karten in der dritten Runde.
- D** Keine Person darf Karten des Planeten spielen, von dem die andere Person gerade Karten gespielt hat.

Ein Tipp: Je nach der Reihenfolge, in der du die Karten spielst, kann es passieren, dass Karten im Laufe des Spiels nebeneinander sind, die es am Anfang nicht waren.

Den Planeten bewegen



- ♦ Ist das Planeten-Plättchen noch nicht auf der Umlaufbahn, leg es auf das Feld „1“ als seine erste Bewegung um 1 Feld.
- ♦ Ist der Planet einmal auf der Umlaufbahn, bewegt er sich im Uhrzeigersinn weiter. Nach dem Feld „7“ kommt also das Feld „7+“, und nach dem Feld „1+“ kommt das Feld „1“.
- ♦ Beim Bewegen zählst du besetzte Felder nicht mit. Dies gilt auch, wenn du einen Planeten zum ersten Mal auf die Umlaufbahn setzt.

Beispiel: Der Planet  ist noch nicht auf der Umlaufbahn und wird um 3 Felder vorwärtsbewegt. Da die Felder „1“ und „3“ besetzt sind, zieht der Planet über die „2“ auf die „4“ und landet auf Feld „5“.

★ Die Runde gewinnen



1



5

Wer von euch den näher gelegenen Planeten gespielt hat, gewinnt die Runde. Je dichter der Planet am oberen Ende der Umlaufbahn ist, desto näher ist er. Wer von euch den näher gelegenen Planeten gespielt hat, gewinnt die Runde. Dies kannst du auch anhand der Zahlen überprüfen. Bei den größeren Zahlen ist der Planet näher. Sind die Zahlen zweier Planeten gleich, zählt der Planet mit dem „+“ als näher.

Wer die Runde gewinnt, nimmt alle Karten, die in dieser Runde gespielt wurden, und legt sie nach Planeten sortiert offen vor sich ab. Es ist wichtig, dass die Karten nach den Planeten sortiert sind, damit ihr beide jederzeit sehen könnt, welche Karten die andere Person schon gewonnen hat.

Wer die Runde gewinnt, beginnt dann die nächste Runde.

Spielende

Das Spiel endet, wenn im Spielverlauf eine Person keine Karten spielen kann, entweder weil sie keine Karten mehr auf der Hand hat oder weil sie nur Karten des Planeten hat, von dem die andere Person gerade Karten gespielt hat.

Werft beide eure Handkarten ab und legt sie zur Seite, genauso wie die Karten, welche die erste Person schon ausgespielt hat (falls die zweite Person nur Karten von dem Planeten hat, welche die erste schon gespielt hat).

Prüft nun für jede Planetenart, wer von euch mehr Karten vor sich liegen hat. Die Person mit weniger Karten dreht diese um und gibt sie der anderen Person. Sie sind jeweils 1 Punkt pro Karte wert. Habt ihr beide gleich viele Karten bei einer Planetenart, erhält niemand für diese Planetenart Punkte.

Wer nach der Wertung aller 4 Planetenarten mehr Punkte hat, gewinnt das Spiel.

Bei einem Unentschieden gewinnt die Person mit mehr offen liegenden Karten vor sich. Besteht das Unentschieden weiter, gewinnt die Person, die in der letzten Runde nicht begonnen hat.



Betty

Vom Planeten  hat Betty weniger Karten als Adam, darum dreht sie ihre 3 -Karten um und gibt sie Adam.
 Vom Planeten  hat Betty 4 Karten und Adam nur 2.
 Darum dreht Adam seine 2 -Karten um und gibt sie Betty.

3 Karten



2 Karten

0 Karten

Gewonnen!

Gesamtergebnis: Betty: 2 Punkte, Adam: 3 Punkte



Adam

Adam und Betty haben vom Planeten  jeweils 3 Karten, darum dreht keiner von beiden diese Karten um. Betty hat vom Planeten  mehr Karten als Adam, aber Adam hat keine Karten vom Planeten , die er umdrehen und Betty geben könnte.

Autor: Geonil

Illustration: Doming

Redaktion: Isaac Eom

Grafikdesign: Sooyeon Lee

Deutsche Übersetzung:

Jürgen Valentiner-Branth

Lektorat: HABA

© 2025 Korea Boardgames Co., Ltd. All rights reserved.



Habermass GmbH & Co. KG
 August-Grosch-Straße 28-38
 96476 Bad Rodach, Germany
www.haba-play.com
kundenservice@haba.de
Made in China