

Herzlich Willkommen bei den Erfindern für Kinder

Bei uns in der Spiele-Redaktion von *HABA* und *HABA Pro* tüfteln viele kreative Produktdesigner:innen und Spieleredakteur:innen tagtäglich daran ausgewählte Spielvorschläge zu marktreifen Produkten weiterzuentwickeln. Wir arbeiten mit Leidenschaft daran Kinderaugen zum Leuchten zu bringen. Für manche Sortimentsbereiche entwickeln wir im Haus neue Spielideen – der Großteil unseres Sortiments besteht jedoch aus Werken, die uns in Form von Spielvorschlägen eingereicht wurden.

Wie das geht und was es dabei zu beachten gibt, erfahren Sie in diesem Leitfaden:

Sie haben ein Spiel entwickelt, das zu *HABA* oder *HABA Pro* passen könnte oder möchten uns ein Spielkonzept vorstellen?

Wunderbar - wir freuen uns, dass Sie uns Ihr Spiel zeigen möchten. Wir arbeiten seit vielen Jahrzehnten sehr erfolgreich mit vielen Spiele-Autor:innen zusammen und haben gemeinsam unzählige erfolgreiche Spiele auf den Markt gebracht. Nachstehend erfahren Sie, welche Spiele wir suchen und wie Sie Ihr Spiel bei uns einreichen können:

Machen Sie sich als Erstes mit unserem Spiele-Programm vertraut. Nutzen Sie für Ihre Recherche unsere Homepages www.haba-play.com bzw. www.haba-pro.com. Dies verschafft Ihnen einen guten Überblick, welche Art von Spielen wir veröffentlichen. Sie können nun bereits einschätzen, ob Ihr Spiel zu uns passen könnte. Tut es das? Dann haben Sie die erste Hürde schon gemeistert.

Was sollte Ihr Spiel mitbringen?

Wir suchen nach Spielen mit einfachen und eingängigen Regeln. Außerdem sollte die Spielmechanik neuartig und ungewöhnlich sein und sich von Spielen, die es bereits gibt, absetzen. Idealerweise lässt sich das Spiel mit hochwertigen Materialien (Wir lieben Holz!) umsetzen. Die Spieldauer bei Kinderspielen sollte nicht länger als 20 Minuten betragen und bei Familienspielen eine Länge von 40 Minuten nicht überschreiten.

Welche Spiele suchen wir?

- **Kinderspiele ab 3 Jahren:** Das können Sammelspiele, Laufspiele, Reaktionsspiele, Legespiele, Memospiele, Geschicklichkeitsspiele, kindgerechte Deduktionsspiele, Karten- oder Würfelspiele sein.
- **Familienspiele ab 8 Jahren:** Wichtig ist, dass die Spielmechanik für Wenig- und Gelegenheitsspieler geeignet ist. Ist dieses Kriterium erfüllt? So freuen wir uns über Sammelspiele, Laufspiele, Reaktionsspiele, Legespiele, Geschicklichkeitsspiele, einfache Deduktionsspiele, Choose-your-own-Adventure-Spiele und Story-Telling.
- **Karten- und Würfelspiele ab 8 Jahren:** Hier sind innovative Karten- und Würfelspiele gesucht. Gerne auch innovative Roll & Write Spiele, einfache und eingängige Kartenspiele.
- **Wissens- und Quizspiele ab 6/8 Jahren:** Wir möchten diesen Bereich neu öffnen und suchen nach innovativen Ideen und Spielmechaniken, für die man vorhandenes Wissen nutzt und dieses erweitert.
- **Lehr- und Lernspiele für Kinder bis 8 Jahre:** Hier suchen wir vor allem nach Spielen, die auf spielerische und spaßige Art, das Rechnen und Lesen bzw. den Umgang mit Buchstaben vermitteln.

Welche Spiele suchen wir NICHT?

- Kinderspiele unter 3 Jahren (bspw. Spiele für unsere Reihe „Meine ersten Spiele“)
- Spiele für das Preiseinstiegssegment unter 6 EUR (UVP)
- Logikspiele
- Gemeinfreie Spiele (oder leichte Abwandlungen davon)
- abstrakte Denkspiele für zwei Personen
- Fantasy- und Rollenspiele
- Komplexe Strategiespiele
- Workerplacement-Spiele

- Wirtschafts- und Sportspiele

Wie reichen Sie bei uns ein Spiel ein?

Erstellen Sie einen spielbaren Prototypen Ihres Spiels. Dieser muss nicht aussehen wie ein fertiges Spiel, Sie können vorhandene Materialien oder Bilder verwenden, selbst basteln, kleben oder ausdrucken. Wichtig ist, dass das Spiel damit spielbar ist, man alles gut erkennt und dass der Prototyp nicht zu empfindlich ist, also auch mehrere Spielrunden unbeschadet übersteht.

Dann empfehlen wir Ihnen, diesen Prototyp mit vielen verschiedenen Testgruppen zu spielen. Es ist nicht ungewöhnlich, dass man in dieser Phase noch einige Regeln abändert und Feedback einarbeitet. Haben Sie Ihre Testphase beendet und hat das Spiel auch bei den Testpersonen für Spannung, Spielspaß und Wiederspielreiz gesorgt? Dann müssen Sie nur noch die Anleitung zum Spiel schreiben – am besten mit Bildern.

Lassen Sie Ihre Spielanleitung von verschiedenen Personen lesen. Eine verständliche Spielanleitung ohne Regellücken hilft uns später, Ihr Spiel richtig zu beurteilen und vermeidet unnötige Rückfragen. Jetzt ist der Zeitpunkt, um mit uns in Kontakt zu treten.

Schicken Sie uns eine Kurzbeschreibung, die Spielanleitung und idealerweise 1 bis 2 Fotos des Prototyps vorab per E-Mail an game.innovation@habafamilygroup.com. Selbstverständlich können Sie uns auch ein kurzes Video Ihres Spiels schicken. Es sollte aber nicht länger als 10 Minuten dauern. Über den Eingang Ihrer E-Mail erhalten Sie eine kurze Information. Bitte beachten Sie, dass wir unaufgeforderte, postalische Einsendungen nicht akzeptieren. Lesen Sie sich zusätzlich unsere Datenschutzerklärung durch.

Anschließend werden wir Ihr Spiel in den kommenden 12 bis 18 Wochen prüfen. Vereinzelt kann es leider auch ein wenig länger dauern – vor allem, wenn wir auf Messen sind. Sobald wir unsere Prüfung abgeschlossen haben, melden wir uns bei Ihnen. Entweder erhalten Sie von uns eine schriftliche Absage, dass das Spiel leider nicht in unser Programm passt, oder wir fordern Ihren spielbaren Prototyp zum Testen an.

Alternativ können Sie sich für eine Autor:innen Sprechstunde anmelden: Einmal im Monat bieten wir freitags ab 13 Uhr digitale Termine an, in denen Sie uns Ihre Spiele online präsentieren können. Bitte finden Sie dazu den Leitfaden „HABA-Digitaler-AutorInnen-Freitag“ auf www.haba-play.com.

Haben wir Ihren Prototypen angefordert? Dann werden wir ihn in verschiedenen Spielegruppen testen. Das kann zwischen 3 bis 6 Monate dauern. Anschließend gibt es zwei Möglichkeiten:

- Wir sind von Ihrem Spiel begeistert und möchten es auf den Markt bringen. Dann setzen wir uns mit Ihnen in Verbindung und besprechen die vertraglichen Details und das weitere Vorgehen.
- Konnte uns Ihr Spiel nicht überzeugen? Dann erhalten Sie von uns eine schriftliche Absage und wir schicken Ihnen Ihren Prototypen zurück. Geben Sie deshalb bitte immer Ihre vollständigen Kontaktdaten (Post- und E-Mail-Adresse) auf der Spielverpackung und in der Spielanleitung an. Sollten Ihre Kontaktdaten fehlen, behalten wir uns die Vernichtung vor.

Ihr Spielvorschlag in guten Händen

Wir gehen vertrauensvoll mit Ihren Einsendungen um. Wir veröffentlichen Ihr Spiel nur nach Abschluss eines Vertrages. Wenn uns Ihr Spiel nur in Teilen überzeugt, setzen wir uns mit Ihnen in Verbindung, um anzubieten, das Spiel gemeinsam weiterzuentwickeln. Auch in diesem Fall nehmen wir Ihr Spiel nur nach Abschluss eines Vertrages ins Programm auf. Von abgesagten Spielen behalten wir keine Unterlagen im Haus.

Ihr Spiel hat überzeugt – wie geht es weiter?

Wenn Ihr Spiel zu den glücklichen Kandidaten gehört, das für unser Programm ausgewählt wurde, beginnt nach Vertragsunterzeichnung die spannende Entwicklung Ihrer Spielidee zu einem marktreifen Produkt. Auf diesem Weg halten wir Sie stets auf dem Laufenden und freuen uns über einen bereichernden Austausch in der Entwicklungsphase – bis Sie Ihr fertiges HABA- bzw. HABA-Pro-Spiel in Händen halten und losspielen können.



Wo finden Sie weitere Infos zum Thema Spiele-Erfinden?

Für den Einstieg können wir Ihnen den „Leitfaden für Spiele-Erfinder“ von Tom Werneck ans Herz legen. Auch Interessenvertretungen für Spiele-Autoren:innen unterstützen mit zahlreichen nützlichen Tipps. Zusätzlich können Sie sich bei der Spiele-Autoren-Zunft e. V. (www.spieleautorenzunft.de) informieren.

Wir freuen uns auf Ihre Spielidee!

Ihre Spiele-Redaktion von *HABA* und *HABA Pro*