



2011823001/2024



THE NEXT MonStar

SAMMELN UND LEGEN IM GRUSEL-TAKT



Ein rhythmisch-spannendes
Legespiel für 2 - 4 Personen
ab 8 Jahren





Bühne frei für die unglaublichsten Monster-Acts, die die Welt je gesehen hat! In der spektakulären Talentshow „The Next MonStar“ zeigen die Grusel-Stars von morgen, was sie draufhaben. Doch die anspruchsvolle Jury hat ihre ganz eigenen Vorlieben: Manche sind total verrückt nach ohrenbetäubenden Power-Stimmen, atemberaubenden Dance-Moves oder schaurig-schicken Looks. Anderen kann dagegen der Ekel- oder Gruselfaktor gar nicht hoch genug sein! Also castet am besten die Lieblinge eurer Jury – dann ist auch das Publikum begeistert und belohnt euch mit Beliebtheitspunkten auf dem Applaus-o-meter!

Wer nach drei Runden die meisten Beliebtheitspunkte gesammelt hat, gewinnt.

Spieldauer: ca. 20 Minuten
Autor: Cédric Millet

Illustration: Markus Erdt
Redaktion: Patrick Tonn

DAS IST DRIN:

45 MonStar-Plättchen
 (darunter 5 Mega-MonStars)
15 Jury-Plättchen

4 Bühnen
4 Punkte-Spinnen
1 Applaus-o-meter

MonStar-Plättchen (10 unterschiedliche Charaktere, je 4x)

Scheinwerfer
 Das MonStar darf nur im gelben/grünen/roten Bereich der Bühne abgelegt werden.

Talente
 Jedes normale MonStar verfügt über 2 unterschiedliche Talente.



Power-Duo (nur für Variante!)
 Manche MonStars bilden zusammen ein Power-Duo. Für ein Paar mit den gleichen Power-Duo-Symbolen gibt es einen Extra-Bliebtheitspunkt.

Mega-MonStar-Plättchen (5 unterschiedliche Charaktere, je 1x)

Scheinwerfer
 Als waschechte „Front-Monster“ müssen die 5 Mega-MonStars immer im vorderen gelben Bereich der Bühne abgelegt werden.



Talente
 Jedes Mega-MonStar zeigt 3x das gleiche Talent. Für eine Übereinstimmung gibt es entsprechend 3 Beliebtheitspunkte.

Jury-Plättchen (5 unterschiedliche Charaktere, je 3x)



Talente

Jedes Jury-Mitglied ist auf ein einziges Talent spezialisiert. Für jedes entsprechende Symbol auf den gecasteten MonStars gibt es 1 Beliebtheitspunkt.

Insgesamt gibt es 5 Talente:



Grusel



Gesang



Ekel



Style



Tanz

BEVOR ES LOSGEHT:

- 1) Nehmt euch jeweils eine **Bühne** und legt sie vor euch ab. Die **farblich passende Punkte-Spinne** kommt in den grünen Schleimbereich auf dem **Applaus-o-meter**.
- 2) Sortiert die **5 Mega-MonStar-Plättchen** aus. Diese kommen erst in der dritten Runde dazu. Im **Spiel zu zweit bzw. zu dritt** benötigt ihr außerdem **nur 10 Jury-Plättchen** (2 pro Talent). Nur im **Spiel zu viert** kommen **alle 15** zum Einsatz.
- 3) Verteilt alle übrigen **MonStar- und Jury-Plättchen verdeckt** in der Mitte. Deckt nun **6 Plättchen beliebig auf** (egal ob MonStar oder Jury-Mitglied).
- 4) Sucht den **Soundtrack** heraus, der eurer **Personenzahl** entspricht. Ihr findet die Sound-Dateien zu diesem Spiel auf Spotify (HABAs Playlist „The Next MonStar“), YouTube („The Next MonStar Soundtrack“ von HABA) oder auf www.haba-play.com. Dort könnt ihr die Dateien auch **herunterladen**. Scant dafür einfach den QR-Code:



Mega-MonStars

Applaus-o-meter und Punkte-Spinnen



Bühne

MonStar- und Jury-Plättchen



JETZT GEHT'S LOS:

Ihr spielt **reihum** im Uhrzeigersinn und über **3 Runden**. Jede Runde besteht aus **2 Phasen**:

In der **Casting-Phase** sammelt ihr **im Takt des Soundtracks** Plättchen, die ihr auf eure jeweiligen Bühnen legt – MonStars in einen der 3 oberen Bühnenbereiche und die Jury unten auf ihre Stühle.

Euer Ziel ist es, in der **Applaus-Phase** am Ende jeder Runde, möglichst viele Talentsymbole auf euren MonStar-Plättchen zu haben, die mit den Talentsymbolen auf euren Jury-Plättchen übereinstimmen. Denn für alle Übereinstimmungen erhaltet ihr **Beliebtheitspunkte**, die ihr mithilfe eurer Punkte-Spinne auf dem Applaus-o-meter markiert.

CASTING-PHASE: PLÄTTCHEN SAMMELN

Ihr habt alle gleich oft die Chance, Plättchen (hiermit sind immer sowohl MonStar- als auch Jury-Plättchen gemeint) auf eure Bühne zu legen und diese bis zum Rundenende vollständig zu füllen. Nur in der **ersten Runde** muss **ein Jury-Platz frei** bleiben. Denn ein Monster kommt einfach immer zu spät zur Show!



Wer von euch ist am gruseligsten? Du fängst in der ersten Runde an. **Starte den Soundtrack.**

Wenn du im Soundtrack das **gespannte Luftschnappen** hörst, **musst** du ein noch **verdecktes Plättchen aufdecken**. Wenn **Buzzer und Jubel** ertönen, **darfst** du ein bereits **offenliegendes Plättchen nehmen** und auf deine Bühne legen.

Beim nächsten Luftschnappen ist **sofort die Person links von dir** an der Reihe.

Ab diesem Zeitpunkt darfst du also **kein Plättchen mehr nehmen oder zurücklegen**.

ACHTUNG: Es ist wichtig, dass ihr immer aufmerksam auf die Signale (Luftschnappen und Buzzer) des Soundtracks hört! Denn überhört oder ignoriert ihr sie, verliert ihr schnell den Überblick und lasst womöglich zu Unrecht jemanden aus. Fairness ist bei „The Next MonStar“ oberstes Gebot (sogar noch vor „Friss nicht das Publikum!“).

Sobald der **große Applaus** erklingt, ist die **Casting-Phase beendet**. **Pausiert den Soundtrack** an dieser Stelle.

APPLAUS-PHASE: BELIEBTHEITSPUNKTE ERHALTEN

Zeit, euch und eure MonStars feiern zu lassen! Nach der Casting-Phase hagelt es (hoffentlich) Applaus und damit auch Beliebtheitspunkte.

Überprüft dafür alle Plättchen auf euren jeweiligen Bühnen. Geht dabei wie folgt vor:

1. **Doppelte zurücklegen:** Jedes Plättchen (MonStar oder Jury) darf nur ein einziges Mal auf eurer Bühne liegen. Entscheide dich für ein Plättchen jedes Charakertyps und lege die überzähligen zurück in die Mitte.
2. **Falsch abgelegte MonStars umdrehen:** Liegt ein MonStar-Plättchen im falschen Bühnenbereich (siehe Scheinwerfer-Symbol)? Dann drehe es um.
3. **Beliebtheitspunkte zählen:** Vergleiche die Talent-Symbole deiner MonStar-Plättchen mit denen auf deinen Jury-Plättchen. Für jedes **übereinstimmende** Talent-Symbol **bekommst du 1 Beliebtheitspunkt**.

Für jedes **umgedrehte** Plättchen **verlierst du 1 Beliebtheitspunkt**.

4. **Punkte-Spinnen versetzen:** Markiere auf dem Applaus-o-meter deine aktuelle Punktzahl mithilfe deiner Punkte-Spinne. Sobald du damit über den Stern mit der 30 kommst, drehe deine Punkte-Spinne auf die Seite mit dem Stern. Somit weißt du, dass du bereits über 30 Beliebtheitspunkte hast.



doppelt
→ zurücklegen



falsch abgelegt
→ umdrehen

Nachdem ihr eure Punkte-Spinnen platziert habt, kommen **alle Plättchen** von euren Bühnen wieder **zurück in die Mitte**. Dreht alle Plättchen um, mischt sie gut durch und deckt dann wieder 6 Stück beliebig auf.

Setzt den Soundtrack fort. Diesmal beginnt die Person links von der gruseligsten.

Besonderheiten der einzelnen Runden:

- Runde 1: Ihr dürft **nur 2 der 3 Jury-Plätze** besetzen und spielt ohne Mega-MonStar-Plättchen.
- Runde 2: Ihr **dürft alle Jury-Plätze besetzen** und spielt ohne Mega-MonStar-Plättchen.
- Runde 3: Ihr dürft alle Jury-Plätze besetzen und mischt zu Beginn der Casting Phase die **5 Mega-MonStar-Plättchen** verdeckt dazu.

WANN IST SCHLUSS?

Nach der dritten Runde endet das Spiel. Wessen **Punkte-Spinne** liegt jetzt **am weitesten** vorn?

Glückwunsch: Du hast die Herzen des Publikums erobert und darfst dich zu Recht „The Next MonStar“ nennen! Zumindest so lange, bis die nächste Herausforderung kommt – denn eins ist klar: The Show must go on!

Gibt es einen **Gleichstand**? Dann gewinnt, wer in der **dritten** Applaus-Phase die meisten Beliebtheitspunkte erhalten hat.



VARIANTE: POWER-DUO

Mit dieser Variante bringt ihr noch mehr Spannung ins Spiel und vielleicht auch eine Prise Schadenfreude. Jetzt kommt es nämlich auch auf die **Power-Duo-Symbole** an, die auf manchen MonStar-Plättchen zu sehen sind. Versucht, Paare mit den gleichen Symbolen auf eure Bühne zu bekommen – für ein **zusammengehöriges Power-Duo** gibt es in der Applaus-Phase **1 Bonus-Beliebtheitspunkt!**

Doch freut euch nicht zu früh! Denn wer bereits ein MonStar-Plättchen mit Power-Duo-Symbol auf der eigenen Bühne liegen hat, darf sich das Plättchen **mit demselben Symbol** von einer anderen Bühne **klauben**. Warte dafür auf dein **Buzzer-Signal in der Casting-Phase** und nimm dir das fehlende Power-Duo-Plättchen anstelle eines Plättchens aus der Mitte. Die beklaute Person hat daraufhin bis zum Ende der Runde ein Plättchen weniger auf der eigenen Bühne. Fies? Hey, ihr seid Monster – natürlich ist das fies!



Cédric Millet (Autor)

Seine Reise begann 2009, als er die moderne Brettspielszene entdeckte. 2017 wurde sein erstes Spiel „Meeple Circus“ veröffentlicht. Jetzt freut er sich, sein neues Spiel vorzustellen, das ebenfalls die Magie der Musik beinhaltet. Cédric möchte sich bei Marc für die Initialzündung bedanken, die dieses Spiel zum Leben erweckt hat, sowie bei allen Testpersonen, insbesondere bei seiner Frau und dem Spielerkreis von Pondichery.

Markus Erdt (Illustrator)

1984 geboren, eifert Markus schon früh mit seinem Zwillingbruder um das beste Bild – immer bewaffnet mit Stift und Pinsel. Nach dem Diplom in Design arbeitet er erfolgreich an Illustrationen für Brettspiele, doch auch Apps und Bücher sind kein Problem. Zu seinen Kunden gehören neben namhaften Spieleherstellern auch Buchverlage, Museen und mehr.

*Liebe HABA Spiele-Fans,
unter www.haba-play.com/Ersatzteile könnt ihr ganz einfach nachfragen,
ob ein verlorengegangenes Teil des Spielmaterials noch lieferbar ist.*

HABA Sales GmbH & Co. KG, August-Grosch-Straße 28 - 38, 96476 Bad Rodach, Germany
www.haba-play.com, kundenservice@haba.de

© HABA-Spiele Bad Rodach 2024