



POINT OF VIEW

LOST PLACES



10+

2-8

60'

ISTRUZIONI



Fate parte di un gruppo di spedizione ed esplorate un'isola remota e apparentemente deserta del Pacifico. Ma dopo l'entusiasmo iniziale per i tanti luoghi paradisiaci perduti, ben presto vi rendete conto che l'isola nasconde un oscuro segreto ...

Un gioco di enigmi cooperativo-comunicativo con diversi punti di vista.

Durata del gioco: ca. 60 minuti per capitolo
Autore: Lukas Bleuel
Ideazione e testo: Antje Gleichmann & Thade Precht
3D Asset Pool: Synty Studios
Composizione 3D: Rob Rauchfuss & Marko Müller



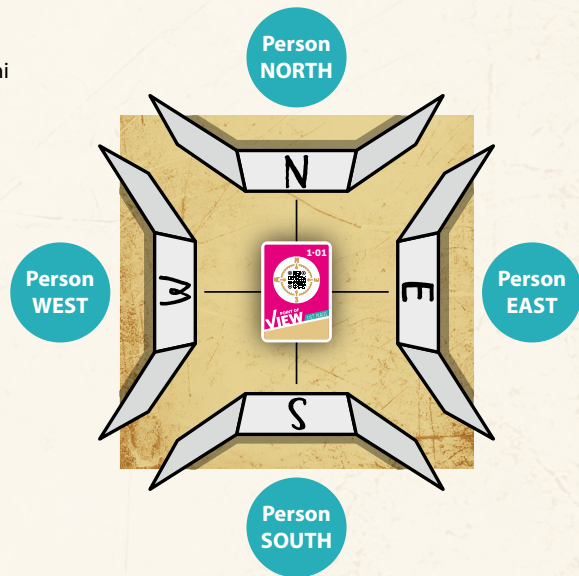
CONTENUTO:



È necessaria anche una matita.

PRIMA DI COMINCIARE:

- Per essere sicuri di poter vedere tutto chiaramente durante il gioco, è necessaria una buona illuminazione e, se necessario, gli occhiali :-)
- Le scatole pieghevoli sono numerate per capitoli da 1 a 4. Iniziate il gioco con il capitolo 1, ossia la **scatola pieghevole 1**: estraete le carte e disponetele in un mazzo a faccia in giù al centro della superficie di gioco, **senza mescolarle e senza guardarne il retro**. La carta rosa "1.01" si trova in alto. Mostra 4 punti cardinali. Sedetevi intorno al mazzo come indicato di seguito:
 - Giocate in due? Allora sedetevi uno di fronte all'altro. I restanti due punti cardinali rimangono non occupati.
 - Giocate in tre? Allora un punto cardinale rimane non occupato.
 - Giocate in quattro? Allora ogni punto cardinale è occupato.
 - Giocate con più di 4 persone? Allora formate semplicemente 4 gruppi il più possibile equilibrati.
- Fatto? Bene, allora prendete la busta che corrisponde al vostro punto cardinale e apritela. Nel capitolo 1, inizialmente troverete "solo" un tabellone pieghevole. Posizionate i tabelloni pieghevoli davanti a voi o teneteli in modo che solo voi possiate guardare al loro interno. Ogni tabellone pieghevole mostra la stessa scena brulicante di dettagli, ma da un diverso punto cardinale, come indicato.
Non potete mostrarvi a vicenda i tabelloni o barare!
 - Giocate in due o in tre? Allora aprite le buste rimanenti e mettetene il contenuto - nel posto appropriato - in bella vista per tutti.



SI COMINCIA:

Siete una squadra! Nel corso del capitolo, giocate con il mazzo al centro, carta per carta.

La carta superiore mostra un codice QR?

Allora prendete la carta e leggete ad alta voce il testo sul retro. L'immagine riportata fa quasi sempre riferimento al testo. Potete guardarla tutti.

- Vi viene posta una domanda? Allora concordate tutti insieme una risposta prima di passare alla carta successiva. Il numero di stelle (da 1 a 3) indica quanto sia facile o difficile rispondere alla domanda.
 - **Avete risposto correttamente alla domanda?**
Allora riponete la **carta domanda** corrispondente in un *mazzo dei punti* a faccia in su.
 - **Avete risposto male alla domanda oppure non avete risposto?**
Allora posizionate la **carta domanda** corrispondente in un *mazzo degli scarti* a faccia in su.
- Dopo essere state lette, anche tutte le carte con lo **sfondo turchese** vengono riposte nel mazzo degli scarti a faccia in su.

La carta superiore non mostra un codice QR?

Si tratta di una **carta speciale** con preziose informazioni aggiuntive. Il punto cardinale evidenziato a colori sul fronte rosa indica quale persona o gruppo è autorizzato a prendere la carta speciale e posizionarla dietro il tabellone pieghevole. Anche in questo caso **non potete mostrarvi a vicenda le carte o barare!**



Consigli e suggerimenti generali:

- Ascoltate attentamente durante la lettura a voce alta dei testi e delle domande: ogni singola parola conta.
- Per rispondere alle domande, dovete confrontarvi intensamente su ciò che vedete e non vedete. La comunicazione è la chiave del successo!
- Prestate attenzione ai dettagli e non fatevi ingannare dalla prospettiva: alcuni oggetti appaiono più vicini di quanto non sia in realtà.
- È possibile guardare e leggere le carte già giocate tutte le volte che si vuole. Tutte le carte non ancora giocate, comprese quelle di altri capitoli, non devono essere toccate!

Buon divertimento nella risoluzione degli enigmi!

QUANDO FINISCE IL GIOCO?

Non appena avete giocato il mazzo al centro, il capitolo termina.

Quante carte domanda contiene il vostro mazzo dei punti?

- **0-5:** Bah, non è andata bene. Sicuri di aver comunicato tra di voi?
- **6-14:** Da buono a molto buono. Ma c'è ancora margine di miglioramento.
- **≥15:** Olé olé! Siete una grande squadra e avete capito tutto!

Ora rimettete tutti i tabelloni pieghevoli nelle loro buste. **Importante: mette a posto anche le rispettive carte speciali.** Tutte le carte rimanenti vengono rimesse nella loro scatola pieghevole. Infine, scrivete sul retro della busta il vostro nome e la data in cui avete giocato il capitolo appena concluso.

CAPITOLI DA 2 A 4:

Volete giocare al prossimo capitolo, ora o più tardi? Allora prendete la scatola pieghevole corrispondente e preparate il gioco come descritto. L'ideale sarebbe continuare a giocare nello stesso gruppo. Tuttavia, lo spostamento di una o due persone e/o una variazione del numero dei giocatori non costituiscono un problema. In linea generale **ogni punto cardinale le vi sarà assegnato una sola volta!** Date un'occhiata a quello che c'è scritto sul retro della busta per vedere quali punti cardinali avete già giocato e quali non avete ancora giocato. Un piccolo incentivo: chi partecipa a tutti e 4 i capitoli, potrà godere di una visione completa a 360 gradi!

Ci sono carte speciali nella vostra nuova busta? Allora tenetele per voi, come al solito. Ma osservatele bene, perché possono fornire informazioni su tutti i capitoli.

NON AVETE VOGLIA DI LEGGERE AD ALTA VOCE?



Allora utilizzate la nostra app di supporto gratuita! Con il suo aiuto, potrete farvi leggere le carte in tutta comodità. Vi basterà scansionare questo codice QR e scaricare l'applicazione POINT OF VIEW:

Lukas Bleuel (Autore)

Vive e lavora ad Amburgo e a Fulda come artista e docente. Nelle sue opere esamina l'attuale problematica dell'osservazione delle immagini, che sta diventando sempre più rapida e superficiale. "POINT OF VIEW" è il suo tentativo di riunire persone interessate ad esplorare insieme un concetto di rappresentazione visiva e ad analizzarne i contenuti. Ognuno può così scoprire quanto sia complesso descrivere agli altri la propria prospettiva.

*Cari bambini e cari genitori,
sul sito **www.haba-play.com/Ersatzteile**
(ricambi) potete informarvi se un pezzo
mancante del gioco è ancora disponibile.*

HABA Sales GmbH & Co. KG, August-Grosch-Straße 28 - 38,
96476 Bad Rodach, Germany
www.haba-play.com, kundenservice@haba.de