

Lust auf ein kleines Spiel?

Rabe Theo will Fangen spielen!

Wer bringt die eigene Figur als erstes in ihr sicheres Versteck?

Spielregeln:

1. Legt den Spielplan in die Mitte des Tisches. Stellt Rabe Theo neben den Spielplan. Stellt alle anderen Figuren in die Mitte auf den Spielplan.

2. Wer kann am schnellsten rennen? Du beginnst!

3. „Würfle“ mit Rabe Theo!

– Landet er so auf dem Tisch, dass man die bedruckte Seite sehen kann?

Pst! Nicht bewegen!

Nichts passiert. Das nächste Kind im Uhrzeigersinn ist an der Reihe.

– Landet er so auf dem Tisch, dass man die bedruckte Seite nicht sehen kann?

Los geht's! Lauf, solange Theo nicht guckt!

Bewege deine Figur ein Feld näher zu deinem Häuschen.

4. Wer zuerst sein Häuschen erreicht, gewinnt.

Tipps:

– Natürlich könnt ihr statt Rabe Theo auch mit einer anderen Figur „würfeln“.

Wichtig ist nur, dass sie auf einer Seite bedruckt ist und auf der anderen nicht.

– Welches Haus gehört zu welcher Figur? Das dürft ihr selbst entscheiden!

– Ihr habt nicht alle Figuren? Gar kein Problem: Verwendet einfach andere Lieblingsfiguren aus eurem Kinderzimmer.



